

**“PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE *JIGSAW*
DENGAN MENGGUNAKAN *MULTIMEDIA ANIMASI FLASH 3 DIMENSI*
UNTUK MENINGKATKAN PRESTASI BELAJAR SISWA
PADA MATA DIKLAT TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN
STANDAR KOMPETENSI PERAKITAN KOMPUTER”**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan di
Jurusan Teknik Elektro Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Indonesia



Oleh :

ROSSI SANGRA
E.0451.055564

**JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRO
FAKULTAS PENDIDIKAN TEKNOLOGI DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
BANDUNG
2013**

Rossi Sangra, 2013

Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Menggunakan Multimedia Animasi Flash 3 Dimensi Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Pada Mata Diklat Teknik Komputer dan Jaringan Standar Kompetensi Perakitan Komputer

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE *JIGSAW*
DENGAN MENGGUNAKAN *MULTIMEDIA ANIMASI FLASH 3 DIMENSI*
UNTUK MENINGKATKAN PRESTASI BELAJAR SISWA
PADA MATA DIKLAT TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN
STANDAR KOMPETENSI PERAKITAN KOMPUTER**

Oleh :

ROSSI SANGRA
E.0451.055564

Mengesahkan/Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II

Drs. Tasma Sucita, ST, MT.
NIP. 19641007 199101 1 001

Wawan Purnama, S.Pd, M.Si.
NIP. 19671026 199403 1 004

Mengetahui,
Ketua Tim Pembimbing Skripsi
Program S-1 Jurusan Pendidikan Teknik Elektro
Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Indonesia

Dr. Ade Gafar Abdullah, M.Si.
NIP.19721113 199903 1 001

Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro
Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Indonesia

Prof. Dr. H. Bachtiar Hasan, ST., MSIE.
NIP. 19551204 198103 1 00

Rossi Sangra, 2013

Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Menggunakan Multimedia Animasi Flash 3 Dimensi Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Pada Mata Diklat Teknik Komputer dan Jaringan Standar Kompetensi Perakitan Komputer

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Menggunakan Animasi Flash 3 Dimensi Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Pada Mata Diklat Teknik Komputer dan Jaringan Standar Kompetensi Perakitan Komputer

Oleh
Rossi Sangra

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Pendidikan Teknik dan Kejuruan

© Rossi Sangra 2013
Universitas Pendidikan Indonesia
Agustus 2013

Hak Cipta dilindungi undang-undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

Rossi Sangra, 2013

Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Menggunakan Multimedia Animasi Flash 3 Dimensi Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Pada Mata Diklat Teknik Komputer dan Jaringan Standar Kompetensi Perakitan Komputer

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu



Rossi Sangra, 2013

Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Menggunakan Multimedia Animasi Flash 3 Dimensi Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Pada Mata Diklat Teknik Komputer dan Jaringan Standar Kompetensi Perakitan Komputer

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu