

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, didapatkan simpulan sebagai berikut.

1. Karakteristik LKS praktikum pada topik larutan penyangga yang ada di sekolah, ditinjau berdasarkan ketersediaan informasi alat, bahan dan prosedur termasuk ke dalam LKS praktikum tipe instruksi langsung/*cookbook*.
2. Kondisi optimum prosedur praktikum pada penentuan sifat sistem penyangga dalam minuman jus buah kemasan adalah volume sampel yang digunakan adalah 7 mL. Sampel yang digunakan adalah larutan NaCl 0,1 M dan minuman jus buah kemasan merk A/B. Penambahan asam, basa dan pengenceran dilakukan hingga 25 tetes. Pemeriksaan pH dilakukan setiap penambahan lima tetes asam, basa atau *aquades*. Waktu praktikum adalah 30 menit.
3. Keterlaksanaan praktikum menggunakan LKS praktikum yang dikembangkan berdasarkan keterlaksanaan tahapan inkuiri termasuk dalam kategori sangat baik dan berdasarkan jawaban siswa terhadap tugas-tugas dalam LKS praktikum yang dikembangkan termasuk dalam kategori baik.
4. Penilaian guru dan dosen terhadap LKS praktikum yang dikembangkan pada aspek kesesuaian konsep, tata bahasa, tata letak dan perwajahan termasuk dalam kategori baik.
5. Respon siswa terhadap LKS praktikum yang dikembangkan termasuk dalam kategori baik.

#### B. Saran

Berdasarkan penelitian dan pembahasan terhadap beberapa saran yang dapat peneliti kemukakan yaitu sebagai berikut.

1. Perlu adanya kegiatan individu dan kelompok dalam LKS praktikum yang dikembangkan agar kemampuan individu siswa dapat terlihat.

Ayutin, 2015

**PENGEMBANGAN LEMBAR KERJA SISWA PRAKTIKUM PENENTUAN SIFAT SISTEM PENYANGGA DALAM MINUMAN BERDASARKAN MODEL INKUIRI TERBIMBING**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2. Penggunaan istilah dalam LKS praktikum tidak boleh memiliki makna ganda seperti istilah pengatur keasaman yang sebaiknya diganti dengan istilah sistem penyangga.
3. Perlu dilakukan uji lebih luas agar produk LKS yang dihasilkan dapat lebih efektif.