

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMAKASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR GRAFIK	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	7
E. Batasan Penelitian	7
F. Batasan Istilah	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
A. Pendidikan Jasmani	10
1. Tujuan Pendidikan Jasmani	11
a. Tujuan Kognitif	12
b. Tujuan Afektif	13
c. Tujuan Psikomotorik	13
2. Materi Pendidikan Jasmani	15
a. Fokus Program Pembelajaran Pendidikan Jasmani di Taman Kanak-Kanak sampai dengan SD Kelas III	16
b. Fokus Program pembelajaran pendidikan jasmani di SD Kelas IV-VI	17
B. Pembelajaran Senam Dasar Lantai	18
1. Pengertian Senam	18
2. Jenis Senam	18
a. Senam Artistik (Artistic gymnastics)	18
b. Senam ritmik sportif	19
c. Senam akrobatik	19
d. Senam Trampolin	19
e. Senam umum	19
3. Senam Kependidikan	19
a. Manfaat dari senam kependidikan	20
4. Tujuan pembelajaran senam	20
a. Ranah Psikomotor.....	20
b. Ranah Afektif	20

	c. Ranah Kognitif	20
5.	Pendekatan Pengajaran Senam Lantai	21
6.	Keberanian Siswa	23
7.	Model Pembelajaran dengan pendekatan bermain	26
	a. Definisi Pendekatan Pembelajaran	26
	b. Definisi Bermain	26
	c. Fungsi Bermain dalam pendidikan	28
	d. Karakteristik permainan siswa SD/MI	29
	e. Pembelajaran dalam bentuk permainan	30
C.	Kerangka Berfikir	31
D.	Hipotesis Tindakan	31
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	33
A.	Metode Penelitian	33
B.	Populasi dan Sample	34
	1. Populasi	34
	2. Sampel	35
C.	Setting Penelitian	35
D.	Rencana Tindakan Penelitian	35
	1. Perencanaan	36
	2. Pelaksanaan Tindakan	36
	3. Observasi	36
	4. Analisis dan refleksi	37
E.	Teknik Analisis Data	40
F.	Data dan Teknik Pengambilannya	40
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	42
A.	Deskripsi	42
B.	Hasil Monitoring	42
	1. Tahap Awal Pembelajaran	43
	2. Tahap inti pembelajaran	43
	3. Tahap Akhir Pembelajaran	43
C.	Hasil Penelitian	43
	1. Siklus I	43
	a. Siklus 1 Tindakan 1 (Pertemuan 1)	44
	1) Perencanaan	44
	2) Tindakan	46
	3) Pengamatan	46
	4) Refleksi	46
	a) Proses Pembelajaran	47
	b) Diskusi Dengan Observer	48
	c) Analisis	49
	d) Refleksi	49
	e) Pencapaian target tindakan 1 (Pertemuan 1)... ..	49
	b. Siklus 1 tindakan 2 (Pertemuan 2)	50
	1) Perencanaan	50

2) Tindakan	53
3) Pengamatan	53
4) Refleksi	53
a) Proses Pembelajaran	53
b) Diskusi Dengan Observer	54
c) Analisis	55
d) Refleksi	55
e) Pencapaian target tindakan 2 (Pertemuan 2)...	55
c. Evaluasi Dan Refleksi Siklus 1	56
2. Siklus II	60
a. Siklus II Tindakan 1 (Pertemuan 3)	60
1) Perencanaan	60
2) Tindakan	63
3) Pengamatan	63
4) Refleksi	63
a) Proses Pembelajaran	64
b) Diskusi Dengan Observer	65
c) Analisis	66
d) Refleksi	66
e) Pencapaian target tindakan 1 (Pertemuan 3)...	66
b. Siklus II tindakan 2 (Pertemuan 4)	67
1) Perencanaan	67
2) Tindakan	70
3) Pengamatan	70
4) Refleksi	70
a) Proses Pembelajaran	71
b) Diskusi Dengan Observer	73
c) Analisis	73
d) Refleksi	73
e) Pencapaian target tindakan 2 (Pertemuan 2)...	74
c. Evaluasi Dan Refleksi Siklus II	74
D. Pembahasan	78
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	80
A. Kesimpulan	80
B. Saran	80
DAFTAR PUSTAKA	81

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Cakupan Ranah dari Penjas	14
Tabel 2.2	Tahap laku gerak (motor behavior)	30
Tabel 3.1	Siklus Penelitian	38
Tabel 4.1	Deskripsi Kegiatan Siklus 1 Tindakan 1 (Pertemuan 1).....	47
Tabel 4.2	Deskripsi Kegiatan Siklus 1 Tindakan 2 (Pertemuan 2).....	53
Tabel 4.3	Perkembangan Keberanian Siswa Pada Pembelajaran Senam Lantai Melalui Pendekatan Bermain Pada Siklus 1.....	57
Tabel 4.4	Perkembangan Peningkatan Nilai Keberanian Siswa Pada Pembelajaran Senam Lantai Melalui Pendekatan Bermain Pada Siklus 1	58
Tabel 4.5	Deskripsi Kegiatan Siklus II Tindakan 1 (Pertemuan 3).....	64
Tabel 4.6	Deskripsi Kegiatan Siklus II Tindakan 2 (Pertemuan 4).....	71
Tabel 4.7	Perkembangan Keberanian Siswa Pada Pembelajaran Senam Lantai Melalui Pendekatan Bermain Pada Siklus II.....	75
Tabel 4.8	Perkembangan Peningkatan Nilai Keberanian Siswa Pada Pembelajaran Senam Lantai Melalui Pendekatan Bermain Pada Siklus II	77

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Gerakan Guling/roll Depan.....	22
Gambar 3.1	Siklus Penelitian	38
Gambar 4.1	Skema Interval games 5 pos	46
Gambar 4.2	Skema Interval games 7 pos	52
Gambar 4.3	Skema Interval games 9 pos	62
Gambar 4.4	Skema Interval games 11 pos	69



DAFTAR GRAFIK

Grafik 4.1	Grafik Presentase Perkembangan Keberanian Siswa Dalam Pembelajaran Senam Lantai Melalui Pendekatan Bermain Pada Siklus 1.....	58
Grafik 4.2	Grafik Presentase perkembangan peningkatan nilai keberanian siswa pada pembelajaran senam lantai melalui pendekatan bermain pada siklus 1.....	59
Grafik 4.3	Grafik Presentase Perkembangan keberanian siswa pada pembelajaran senam lantai melalui pendekatan bermain pada siklus II.....	76
Grafik 4.4	Grafik Presentase perkembangan peningkatan nilai keberanian siswa pada pembelajaran senam lantai melalui pendekatan bermain pada siklus 1.....	77



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran I	Surat Keputusan Pembuatan Skripsi
Lampiran II	Surat Penelitian
Lampiran III	Instrumen Penelitian
Lampiran IV	RPP (Rencana Program Pembelajaran)
Lampiran V	Foto-foto Penelitian

