

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan perhitungan data-data instrumen penelitian pada Bab sebelumnya, penulis dapat mengemukakan beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Pengembangan multimedia interaktif berbasis *Educational Games* dengan menggunakan strategi pembelajaran ARCS harus mengikuti karakteristik *Educational Games* dan juga karakteristik strategi pembelajaran ARCS.
2. Tidak semua langkah-langkah strategi pembelajaran ARCS dapat diimplementasikan ke dalam multimedia, dikarenakan beberapa komponen harus dilakukan secara langsung oleh guru saat proses belajar mengajar.
3. Berdasarkan hasil penelitian tingkat motivasi peserta didik setelah menggunakan multimedia ini tergolong tinggi.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang diperoleh, maka penulis mengajukan beberapa rekomendasi sebagai berikut:

1. Multimedia yang telah dikembangkan dan diberikan kepada guru SMK yang dijadikan tempat penelitian, alangkah baiknya jika digunakan saat mempelajari materi bilangan biner.
2. Multimedia yang telah dikembangkan memiliki berbagai keterbatasan baik dalam segi visual, audio maupun interaktifitas. Oleh karena itu untuk penelitian selanjutnya diperlukan penelitian yang lebih mendalam agar multimedia yang dihasilkan jauh lebih menarik.
3. Multimedia ini belum dapat menghitung efektivitas penggunaannya terhadap hasil nilai belajar peserta didik, oleh karena itu peneliti selanjutnya dapat menggunakan multimedia yang telah dihasilkan untuk mengetahui efektivitasnya terhadap peningkatan hasil belajar peserta didik.