

**PENGARUH PENGGUNAAN PROGRAM PEMBELAJARAN
INTERAKTIF MODEL GAMES ROLE PLAYING GAME TERHADAP
HASIL BELAJAR BIOLOGI POKOK BAHASAN JAMUR**

**(Penelitian Kuasi Eksperimen Pada Kelas X Di SMA Labschool UPI
Bandung)**

SKRIPSI

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari
Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan**



**Disusun oleh :
Angga Pratama
0606145**

**JURUSAN KURIKULUM DAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2013**

Angga Pratama, 2013

Pengaruh Penggunaan Program Pembelajaran Media Games Role Playing Game Terhadap Mata Pelajaran Biologi Pokok Bahasan Jamur

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

PENGARUH PENGGUNAAN PROGRAM PEMBELAJARAN INTERAKTIF MODEL GAMES ROLE PLAYING GAME TERHADAP HASIL BELAJAR BIOLOGI POKOK BAHASAN JAMUR

Oleh
Angga Pratama

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Ilmu Pendidikan

© Angga Pratama 2013
Universitas Pendidikan Indonesia
Februari 2013

Hak Cipta dilindungi undang-undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

LEMBAR PENGESAHAN

Angga Pratama
(0606145)

**PENGARUH PENGGUNAAN PROGRAM PEMBELAJARAN
INTERAKTIF MODEL GAMES ROLE PLAYING GAME TERHADAP
HASIL BELAJAR BIOLOGI POKOK BAHASAN JAMUR
(Penelitian Kuasi Eksperimen Pada Kelas X Di SMA Labschool UPI
Bandung)**

Disetujui dan disahkan oleh:
Pembimbing I

Dr. Deni Darmawan, M.Si
NIP. 19711228 199802 1 001

Pembimbing II

Dr. Cipi Riyana, M.Pd.
NIP. 19751230 2001121 001

Mengetahui,

Ketua Jurusan
Kurikulum dan Teknologi
Pendidikan

Ketua Prodi
Teknologi Pendidikan

Dr. Toto Ruhimat, M.Pd
NIP. 19591121 198503 1 001

Dr. Rusman, M.Pd
NIP. 19720505 199802 1 001