

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Perumusan Masalah.....	11
C. Tujuan Penelitian.....	11
D. Manfaat Penelitian.....	12
BAB II MEDIA KOMIK DIGITAL DALAM PENINGKATAN HASIL BELAJAR PADA RANAH KOGNITIF.....	14
A. Media Pembelajaran Komik Digital.....	14
1. Kedudukan Media dalam Pembelajaran.....	14
2. Pembelajaran dengan menggunakan Komik Digital.....	17
a. Pengertian Komik Digital.....	17
b. Pemanfaatan Komik Digital dalam Proses Pembelajaran.....	19
c. Kelebihan Media Komik Digital.....	21
3. Media Komik Digital dalam Mata Pelajaran Sejarah.....	24
B. Hasil Belajar pada Mata Pelajaran Sejarah.....	25
1. Pengertian Hasil Belajar.....	26
2. Bentuk-Bentuk Hasil Belajar.....	27
3. Hasil Belajar Ranah Kognitif pada Mata Pelajaran Sejarah.....	28

C. Hipotesis .....	31
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>33</b>
A. Populasi dan Sampel .....	33
B. Desain Penelitian .....	33
C. Metode Penelitian .....	36
D. Instrumen Penelitian .....	36
E. Proses Pengembangan Instrumen .....	37
F. Teknik Pengumpulan Data .....	40
G. Analisis Data .....	41
H. Definisi Operasional .....	42
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>44</b>
A. Hasil Penelitian .....	44
1. Hasil Uji Coba Instrumen .....	44
a. Uji Validitas Butir Soal .....	44
b. Uji Reliabilitas Soal .....	47
c. Uji Daya Beda .....	48
d. Uji Tingkat Kesukaran Soal .....	49
2. Deskripsi Hasil Penelitian .....	57
a. Deskripsi Hasil Penelitian Rumusan Masalah Umum .....	58
b. Deskripsi Hasil Penelitian Rumusan Masalah Khusus Pertama .....	60
c. Deskripsi Hasil Penelitian Rumusan Masalah Khusus Kedua .....	62
3. Uji Normalitas Data .....	64
4. Uji Hipotesis .....	66
a. Uji Hipotesis Pertama .....	67
b. Uji Hipotesis Kedua .....	68
B. Pembahasan Hasil Penelitian .....	70
1. Keefektivan Media Komik Digital terhadap .....	70
Peningkatan Hasil Belajar Siswa Ranah Kognitif	
Aspek Analisis pada Mata Pelajaran Sejarah	
2. Keefektivan Media Komik Digital terhadap .....	74
Peningkatan Hasil Belajar Siswa Ranah Kognitif	
Aspek Sintesis pada Mata Pelajaran Sejarah	
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>80</b>
A. Kesimpulan Penelitian .....	80
B. Saran .....	80