

# **Implementasi Aktivitas Permainan Bola Bakar Sebagai Upaya Meningkatkan Kemampuan Gerak Manipulatif**

Adhi Wijaya  
Pembimbing I Drs. M. Ruhiat  
Pembimbing II Drs. Mudjihartono, M.Pd

## **Abstrak**

Penelitian ini bertujuan untuk meneliti tingkat kemampuan gerak manipulatif siswa melalui aktivitas permainan bola bakar. Penelitian ini dilaksanakan karena proses pembelajaran penjas disekolah masih kurangnya pemahaman dan kemampuan siswa dalam tugas gerak manipulatif. Metode penelitian yang digunakan melalui metode Penelitian Tindakan Kelas dengan menerapkan rancangan penelitian yang dikembangkan oleh Kemmis dan Teggart. Penelitian ini terdiri atas beberapa tahapan, yaitu sebagai berikut: (1) perencanaan tindakan, (2) pelaksanaan tindakan, (3) observasi, dan (4) refleksi. Tempat penelitian di Sekolah Dasar Negeri CISITU 2 Kota Bandung dengan objek penelitian siswa kelas IV berjumlah 33 siswa. Proses penelitian dibagi menjadi dua siklus yang terdiri atas empat tindakan. Setiap tindakan menggunakan berbagai tugas gerak yang dikemas dalam bentuk permainan yang berlevel dan bertahap dari yang termudah sampai yang tersulit. Data dikumpulkan dengan menggunakan instrumen GPAI. Kemudian semua data yang terkumpul dianalisis menggunakan teknik persentase. Nilai rata-rata keseluruhan data awal adalah 31,4 dan siklus 1 tindakan 1 adalah 41,4, siklus 1 tindakan 2 adalah 51,1, siklus 2 tindakan 1 adalah 65,5, dan siklus 2 tindakan 2 adalah 76,2 dari rata-rata seluruh aspek kemampuan gerak manipulatif (memukul, melempar dan menangkap). Berdasarkan hasil analisis data, didapat kesimpulan melalui aktivitas permainan bola bakar dapat meningkatkan kemampuan gerak manipulatif siswa. Sebagai saran dari hasil penelitian, dalam pemberian materi pembelajaran permainan bola bakar, hendaknya diberikan secara bertahap dari yang termudah sampai yang kompleks dengan mengetahui tingkat pertumbuhan dan perkembangan, juga aktivitas permainan disesuaikan dengan kemampuan anak pada umumnya.

***Kata kunci: aktivitas permainan bola bakar, meningkatkan kemampuan gerak manipulatif***

## **Implementation of Slag Ball Activity as Means for Increasing Manipulative Ability**

Adhi Wijaya  
Supervisor I Drs. M. Ruhiat  
Supervisor II Drs. Mudjihartono, M.Pd

### **Abstract**

This research aims to examine student's manipulative ability level through slag ball activity. This study carried out for the learning process of physical education in school is still a lack of understanding and abilities of students in the task of manipulative motion. The method I use is classroom action research by applying Kemmis and Teggart's program. The research contains of several steps; (1) action planning, (2) action, (3) observation and (4) reflection. The location of research is at Sekolah Dasar Negeri Cisu 2 Bandung with 33 5 grade students as research's object. The processes of this research are divided into two phases of four actions. Each action uses various motion instructions by using game with levels and steps from the easiest to the most difficult. Data collection uses GPAI instrument. Then, all of the data is analyzed by using percentage technique. The average value of the initial data is 31.4 and cycle 1 action 1 is 41.4, cycle 1 action 2 is 51.1, cycle 2 action 1 is 65.5 and cycle 2 action 2 is 76.2 from the average of all manipulative ability's aspect (hitting, throwing and catching). According to data analysis, the conclusion of slag ball activity is can increase student's manipulative ability. As a proposal of this research, when a teacher gives students learning materials of slag ball, the teacher should give them gradually from the easiest to the most complex in order to know the level of development and game activity that is appropriated with children's ability in general.

***Keywords: slag ball activity, increasing manipulative ability***

Adhi Wijaya, 2015

IMPLEMENTASI AKTIVITAS PERMAINAN BOLA BAKAR SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN KEMAMPUAN GERAK MANIPULATIF

Universitas Pendidikan Indonesia | \.upi.edu perpustakaan.upi.edu