

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
UCAPAN TERIMAKASIH	iv
ABSTRAK	v
SINOPSIS	viii
DAFTAR ISI	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah Penelitian	4
1. Identifikasi Masalah Penelitian	4
2. Perumusan Masalah Penelitian.....	4
C. Batasan Masalah Penelitian.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Manfaat Penelitian.....	6
1. Manfaat Teoritis	6
2. Manfaat Praktis.....	6
F. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
A. Metode Pembelajaran	8
1. Pengertian Metode Pembelajaran	8
2. Jenis Metode Pembelajaran	8

Ruslan Abdulgani Surawijaya, 2015

UJI COBA TEKNIK PERMAINAN MAGIC TOUCH DALAM PENINGKATAN PENGUASAAN KOSAKATA BAHASA JEPANG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

3. Ciri-ciri Metode Pembelajaran yang Baik.....	11
---	----

B. Media Pembelajaran	12
1. Jenis Media Pembelajaran	13
2. Fungsi Media Pembelajaran	15
C. Teknik Permainan.....	16
1. Pengertian Permainan.....	16
2. Kelebihan Teknik Permainan	17
3. Teknik Permainan <i>Magic Touch</i>	18
4. Langkah-langkah Teknik Permainan <i>Magic Touch</i>	19
5. Kelebihan dan Kekurangan Teknik Permainan <i>Magic Touch</i>	21
6. Teknik Permainan <i>Magic Touch</i> dalam Ranah Kognitif, Afektif, dan Psikomotorik	22
D. Kosakata	26
1. Kosakata Nomina	27
2. Manfaat Kosakata.....	29
E. Penelitian Terdahulu.....	29
BAB III METODE PENELITIAN	32
A. Metode Penelitian dan Desain Penelitian	32
1. Metode Penelitian.....	32
2. Desain Penelitian	33
B. Desain Pembelajaran	34
C. Partisipan	40
D. Populasi dan Sampel	41
E. Instrument Penelitian.....	41
F. Prosedur Penelitian.....	44
G. Analisis Data	49
1. Tes	49
2. Angket	52

BAB IV ANALISIS DATA	54
A. Deskripsi Data	54
B. Deskripsi Proses Tindakan Penelitian	55
C. Deskripsi Data Instrumen.....	60
1. Data <i>Pretest</i>	60
2. Data <i>Posttest</i>	61
D. Analisis Data Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	62
E. Analisis Data Kontrol Setelah Pembelajaran	67
F. Analisis Hasil Data Angket	72
G. Pembahasan	83
BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI	87
A. Simpulan.....	87
B. Rekomendasi	89

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN