

UJI COBA TEKNIK PERMAINAN *MAGIC TOUCH*
DALAM PENINGKATAN PENGUASAAN KOSAKATA
BAHASA JEPANG

SKRIPSI

Diajukan sebagai bagian dari persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan
pada Fakultas Pendidikan Bahasa dan Sastra



Oleh :

Ruslan Abdulgani Surawijaya

NIM 1105770

DEPARTEMEN PENDIDIKAN BAHASA JEPANG
FAKULTAS PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

Ruslan Abdulgani Surawijaya, 2015

*UJI COBA TEKNIK PERMAINAN MAGIC TOUCH DALAM PENINGKATAN PENGUASAAN KOSAKATA
BAHASA JEPANG*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

BANDUNG

2015

MODEL PENGGUNAAN TEKNIK PERMAINAN *MAGIC TOUCH* DALAM
PENINGKATAN PENGUASAAN KOSAKATA BAHASA JEPANG

Oleh

Ruslan Abdulgani Surawijaya

1105770

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan pada Departemen Pendidikan Bahasa Jepang Fakultas
Pendidikan Bahasa dan Sastra

© Ruslan Abdulgani Surawijaya 2015
Universitas Pendidikan Indonesia
Agustus 2015

Hak Cipta dilindungi undang-undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

LEMBAR PENGESAHAN

RUSLAN ABDULGANI SURAWIJAYA

UJI COBA TEKNIK PERMAINAN *MAGIC TOUCH* DALAM PENINGKATAN
PENGUASAAN KOSAKATA BAHASA JEPANG

disetujui dan disahkan oleh :

Pembimbing I

Drs. Sugihartono, M.A.
NIP. 196301041988031003

Mengetahui

Ruslan Abdulgani Surawijaya, 2015
*UJI COBA TEKNIK PERMAINAN MAGIC TOUCH DALAM PENINGKATAN PENGUASAAN KOSAKATA
BAHASA JEPANG*
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Ketua Departemen Pendidikan Bahasa Jepang

Pembimbing II

Drs. Aep Saeful Bachri, M.Pd.
NIP. 19600806198803002