

PENGARUH PERMAINAN KUDA BISIK DALAM MENINGKATKAN KOSA KATA BAHASA INDONESIA PADA ANAK USIA DINI

(Penelitian Pre Eksperimen Permainan Kuda Bisik Untuk Anak Kelompok B
TKIT Al Irsyad Al Islamiyyah Karawang)

Oleh
Rodiyah Sofiyani
Nim. 1106912

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui (1) tingkat penguasaan kosa kata bahasa Indonesia pada anak TK sebelum diterapkan permainan kuda bisik (2) tingkat penguasaan kosa kata bahasa Indonesia pada anak TK setelah diterapkan permainan kuda bisik, (3) pengaruh yang signifikan antara penggunaan metode permainan kuda bisik terhadap tingkat penguasaan kosa kata bahasa Indonesia anak.

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode pre eksperimen. Subjek penelitiannya yaitu anak kelompok B usia 5-6 tahun yang berjumlah 16 anak. Adapun data yang diperoleh merupakan data hasil dari wawancara pada anak pada saat diberikan *pretest* dan *posttest*.

Dari hasil penelitian menunjukkan bahwa kegiatan permainan kuda bisik berpengaruh secara signifikan terhadap peningkatan kosa kata bahasa Indonesia anak TK Al Irsyad Al Islamiyyah. Rata-rata sebelum menggunakan metode permainan kuda bisik sebesar 65,875 dan rata-ratanya meningkat menjadi 93,25 setelah menggunakan metode permainan kuda bisik. Kesimpulannya adalah permainan kuda bisik berpengaruh terhadap tingkat kosa kata bahasa Indonesia anak usia dini. Saran yang peneliti ajukan, hendaknya peneliti selanjutnya dapat meningkatkan temuan-temuan baru khususnya dalam meningkatkan kosa kata bahasa Indonesia anak, sehingga dapat mengembangkan potensi anak secara optimal.

Kata Kunci : Permainan Kosa Kata Bahasa Indonesia

INFLUENCE GAME whispered HORSE IN IMPROVING THE INDONESIAN vocabulary Early Childhood

(Experimental research Pre Horse Games For Kids Whispered Group B TKIT Al
Ershad Al-Islamiyya Karawang)

Oleh
Rodiyah Sofiyani
Nim. 1106912

ABSTRACT

This study aims to determine (1) the level of mastery of Indonesian vocabulary in kindergarten children before applied whispered horse games (2) the level of mastery of Indonesian vocabulary in kindergarten children after application of horse games whispered, (3) significant influence of the use of methods of game horse whispered to the level of mastery of the vocabulary of Indonesian children. The method used in this research is pre experiment method. Subject research namely children 5-6 years of age group and the 16 children. The data is the data obtained from the results of the interview in children when given pretest and posttest.

The results showed that the activities of horse games whispered significantly influence the improvement of Indonesian vocabulary kindergartners Al Ershad Al-Islamiyya. On average before using whispered horse games at 65.875 and the average increased to 93.25 after using horse games whispered. Kesimpulannya is a game of horse whispered affect the level of Indonesian vocabulary early childhood. Suggestions that researchers ask, should researchers can further enhance the new findings, especially in improving the vocabulary of Indonesian children, so that they can develop children's potential optimally.

Keys words: Game Indonesian Vocabulary