

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	ii
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>DAFTAR GRAFIK</b> .....	xiii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Penelitian .....	1
B. Perumusan Masalah .....	9
C. Tujuan Penelitian .....	10
D. Manfaat Penelitian .....	11
<b>BAB II PENGGUNAAN E-COMIC TERHADAP PENINGKATAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI</b>	
A. Konsep Belajar dan Pembelajaran .....	13
1. Konsep Pembelajaran .....	16
2. Ciri-ciri Pembelajaran .....	16
3. Komponen-Komponen Pembelajaran .....	17

4. Prinsip-Prinsip Pembelajaran .....	21
B. Media Pembelajaran <i>E-Comic</i> .....	22
1. Media Pembelajaran .....	22
a. Pengertian Media Pembelajaran.....	22
b. Fungsi dan Manfaat Media .....	25
c. Kegunaan Media dalam Pembelajaran .....	27
d. Langkah-langkah Memilih Media .....	30
e. Klasifikasi Media .....	30
2. <i>E-Comic</i> .....	32
a. Pengertian <i>E-Comic</i> .....	32
b. Langkah-langkah Pembuatan <i>E-Comic</i> .....	34
c. Manfaat <i>E-Comic</i> .....	35
d. Kelebihan dan Kekurangan .....	36
C. Mata Pelajaran TIK .....	40
1. Pengertian TIK .....	40
2. Tujuan Pelajaran TIK .....	42
3. Ruang Lingkup Mata Pelajaran TIK .....	43
4. Kompetensi Dasar TIK kelas VII SMP .....	43
D. Hasil Belajar .....	44
1. Pengertian Hasil Belajar .....	44
2. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar .....	44

3. Pembagian Media Pembelajaran .....	44
E. Media <i>E-Comic</i> pada Mata Pelajaran TIK untuk Meningkatkan Hasil Belajar .....	48
F. Asumsi .....	50
G. Hipotesis .....	51
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
A. Lokasi, Populasi dan Sampel Penelitian .....	55
1. Lokasi Penelitian .....	55
2. Populasi Penelitian .....	55
3. Sampel Penelitian .....	56
B. Desain Penelitian .....	57
C. Metode Penelitian .....	58
D. Definisi Operasional .....	61
1. Efektivitas .....	61
2. Media <i>e-comic</i> .....	62
3. Hasil Belajar .....	62
4. Mata Pelajaran TIK .....	62
E. Instrumen Penelitian .....	63
F. Teknik Pengembangan Instrumen .....	64
1. Uji Validitas .....	64
2. Uji Realibilitas .....	66
3. Uji Tingkat Kesukaran Soal .....	67

4. Uji Daya Pembeda .....	68
G. Teknik Analisis Data .....	69
1. Uji Normalitas .....	69
2. Uji Hipotesis .....	70
H. Prosedur Penelitian .....	70
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Hasil Uji Coba Instrumen Tes Objektif .....	73
1. Uji Validitas Instrumen .....	73
2. Uji Validitas Butir Soal .....	74
3. Uji Realibilitas .....	75
4. Tingkat Kesukaran Soal .....	75
5. Uji Daya Pembeda .....	76
B. Deskripsi Hasil Penelitian .....	78
C. Uji Normalitas Data .....	84
D. Uji Hipotesis .....	85
E. Pembahasan Hasil Penelitian .....	102
1. Penggunaan media <i>e-comic</i> untuk meningkatkan hasil belajar siswa ranah kognitif aspek mengetahui dalam mata pelajaran TIK Bab mengenal operasi dasar komputer .....	105

2. Penggunaan media <i>e-comic</i> untuk meningkatkan hasil belajar siswa ranah kognitif aspek memahami dalam mata pelajaran TIK Bab mengenal operasi dasar komputer.....	107
3. Penggunaan media <i>e-comic</i> untuk meningkatkan hasil belajar siswa ranah kognitif aspek mengaplikasikan dalam mata pelajaran TIK Bab mengenal operasi dasar komputer .....	109
4. Penggunaan media <i>e-comic</i> untuk meningkatkan hasil belajar siswa ranah kognitif aspek menganalisis dalam mata pelajaran TIK Bab mengenal operasi dasar komputer.....	111
<b>BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI</b>	
A. Simpulan .....	114
B. Rekomendasi .....	115
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>118</b>
<b>LAMPIRAN – LAMPIRAN</b>	