

DAFTAR PUSTAKA

- Abduljabar, Bambang, dkk. (2012). *Aplikasi Statistika Dalam Penjas*. Bandung: FPOK UPI.
- Abduljabar, Bambang. (2009). *Manajemen Pendidikan Jasmani dan Olahraga*. Bandung: FPOK UPI.
- Ayi, Ejang. (2011). *Perbandingan Latihan Dribbling Melalui Metode Global dengan Metode Bagian pada Olahraga Hockey*. Skripsi. Fakultas Pendidikan Olahraga dan Kesehatan, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Anders, Elizabeth. (2008). *Field Hockey: Step to Succes 2nd Edition*. Champaign: Human Kinetics.
- Griffin, Linda L., Joy I. Butler. (2005). *Teaching Games For Understanding: Theory, Research, and Practice*. Illionis: Human Kinetics Publishers.
- Hariyono. (2011). *Pengaruh Peningkatan Keterampilan Menggiring Bola Melalui Rintangan Zig-zag dan Berpencar*. Skripsi. Fakultas Pendidikan Olahraga dan Kesehatan, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Indriansah, Dian. (2013). *Hubungan Antara Tingkat Kecemasan dan Kepercayaan Diri Siswa SMAN 26 Bandung dalam Permainan Hoki*. Skripsi. Fakultas Pendidikan Olahraga dan Kesehatan, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Juliantine, Tite, dkk. (2013). *Model Pembelajaran Penjas*. Bandung: FPOK-Universitas Pendidikan Indonesia.
- Juliantine, Tite. (2010). *Model Pembelajaran Inkuiri dalam Pendidikan Jasmani Untuk Mengembangkan Keaktifan Siswa Sekolah Dasar*. Desertasi. Sekolah Pasca Sarjana, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Lutan, Rusli. (2005). *Teori Belajar Keterampilan Motorik: Konsep dan Penerapannya*. Bandung: Pasca Sarjana UPI.
- Mahendra, Agus. (2007). *Teori Belajar Motorik*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Mahendra, Agus. (2009). *Asas dan Falsafah Pendidikan Jasmani*. Bandung: FPOK-Universitas Pendidikan Indonesia.
- Metzler, Michael. (2000). *Instructional Models for Physical Education*. Boston: Allyn and Bacon.

- Nurhasan. (2012). *Tes Pengukuran Dalam Pendidikan Jasmani*. Jakarta: Depdiknas.
- Saryono dan Soni N. (2009). Gagasan Dan Konsep Dasar Teaching Games for Understanding (TGFU). *JPJI 2009 Universitas Negeri Yogyakarta*, hlm. 6-13.
- Sucipto, dkk. (2010). *Permainan Bolabasket*. Bandung: FPOK UPI.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsimi, A. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Universitas Pendidikan Indonesia. (2013). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Yudiana, Yunyun. (2010). *Implementasi Model Pendekatan Taktik dan Teknis dalam Pembelajaran Permainan Bola Voli pada Pendidikan Jasmani Siswa SMP*. Desertasi. Sekolah Pasca Sarjana, Universitas Pendidikan Indonesia.

Sumber dari Internet:

- Abduljabar, Bambang. (2012). *Konsep Pendidikan Jasmani*. [Online] Tersedia di http://file.upi.edu/browse.php?dir=Direktori/FPOK/JUR._PEND._OLAHRAGA/196509091991021-BAMBANG_ABDULJABAR. Diakses 02 Desember 2014.
- Anjani, V. (2012). *Perkembangan Siswa*. [Online]. Tersedia di <http://vivienanjani.blogspot.com/2012/05/tugas-perkembangan-siswa>. Diakses 22 Januari 2015.
- Balakrishnan, Malathi, Shabeshan Rengasamy, Mohd Salleh Aman. (2011). *Teaching Game for Understanding in Physical Education: A Theoretical Framework and Implication*. [Online] Tersedia di http://atikan-jurnal.com/wp-content/uploads/2011/12/04.malathi.cs_um_my_.pdf. Diakses 26 Februari 2015.
- Burhanuddin, Afid. (2014). *Pengelolaan Ekstra Kurikuler di Sekolah*. [Online] Tersedia di <https://afidburhanuddin.wordpress.com/2014/01/20/pengelolaan-ekstra-kurikuler-di-sekolah>. Diakses 22 Januari 2014.

- Haryanto. (2012). *Tujuan Pendidikan Nasional*. [Online] Tersedia di <http://belajarpsikologi.com/tujuan-pendidikan-nasional>. Diakses 22 Oktober 2014.
- Herdian. (2010). *Model Pembelajaran Inkuiri*. [Online] Tersedia di <https://herdy07.wordpress.com/2010/05/27/model-pembelajaran-inkuiri>. Diakses 28 November 2014.
- Himitsuqalbu. (2014). *Hasil Belajar Menurut Para Ahli*. [Online] Tersedia di <https://himitsuqalbu.wordpress.com/2014/03/21/definisi-hasil-belajar-menurut-para-ahli>. Diakses 02 Desember 2014.
- Hopper, Tim and Darren Kruisselbrink. (2002). *Teaching Games for Understanding: What does it look like and how does it influence student skill learning and game performance?*. [Online] tersedia di <http://web.uvic.ca/~thopper/WEB/articles/Advante/TGFUmotorlearn.pdf>. Diakses 26 Februari 2015.
- Kecil, Bintang. (2012). *Model Pembelajaran Inkuiri*. [Online] Tersedia di http://bintangkecildelapan.blogspot.com/2012/03/normal-0-false-false-false-in-x-none-x_24.html. Diakses 28 November 2014.
- Nurtafita, Nita. (2011). *Pengertian Inkuiri*. [Online] Tersedia di <http://nitanurtafita.blogspot.com/2011/10/pengertian-inkuiri.html>. Diakses tanggal 22 Januari 2015.
- Pranomo, A. (2014). *Perkembangan Motorik Siswa Menengah*. [Online]. Tersedia di <https://arifstiyapranomo.wordpress.com/2014/06/11/perkekembangan-motorik-siswa-sekolah-menengah>. Diakses 22 Januari 2015.
- Santoso, Ras Eko Budi. (2013). *Pengertian Kegiatan Ekstrakurikuler*. [Online] Tersedia di <http://www.ras-eko.com/2013/05/pengertian-kegiatan-ekstrakurikuler.html>. Diakses 22 Januari 2014.
- Webb, Paul. I, & Philip J. Pearson. (2008). *An Integrated Approach to Teaching Game for Understanding (TGFU)*. Research Online. Faculty of Education, University of Wollogong.
- Yulianto, Totok. (2013). *Metode Inkuiri / Metode Pembelajaran*. [Online] Tersedia di <http://totoyulianto.wordpress.com/2013/03/02/metode-inkuiri-i-metode-pembelajaran>. Diakses 28 November 2014.