

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Yusuf. (2009). *Guru dan pembelajaran bermutu*. Bandung: Rizqi Press.
- Ali, Muhammad, dkk. (2004). *Psikologi Remaja, Perkembangan peserta didik*, Jakarta: Bumi Aksara.
- Andriyani, Ana (2014). *Pengembangan model simulasi social dalam pelajaran PPKN untuk meningkatkan sikap demokratis peserta didik*. (Disertasi). Pasca Sarjana, Universitas Pendidikan. Bandung.
- Ardiyani, Yusi. (2011). *Penggunaan lks (lembar kerja siswa) terbuka untuk meningkatkan kemampuan pemahaman konsep, keterampilan proses sains (ksp) dan berpikir kreatif siswa sma pada konsep pencemaran lingkungan*. (Tesis). Pasca Sarjana, Universitas Pendidikan. Bandung.
- Arikunto, Suharsimi. (2002). *Dasar-dasar evaluasi pendidikan*, Jakarta: PT Bumi.
- _____. (2009). *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineke Cipta.
- Armina, Dian Era. (2010). *Pengaruh penggunaan model pembelajaran kooperatif tipe investigasi kelompok terhadap kemampuan berpikir kreatif*. Dalam J.PIPS: Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial. 34 (18) Edisi Januari-Juni 2010. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Arnyana, Ida bagus Putu. (2006). *Pengaruh penerapan strategi pembelajaran inovatif pada pelajaran biologi terhadap kemampuan berpikir kreatif sma*. Jurnal Pendidikan dan Pengajaran IKIP Negeri Singaraja, 3 (39). hlm. 496-515.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media pembelajaran* (Cetakan ke-15). Jakarta: Rajawali Press.
- Asyhar, Rayanda. (2011). *Kreatif mengembangkan media pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Barkley, Elizabert. E., dkk (2012). *Collaborative learning techniques*. Bandung: Nusa Media Corporation.
- Costa, A. L. (1985). *Development minds a resource book for teaching thinking. alexandera: Association for supervision and curriculum Developmen (ASC)*.
- Creswell, IW. (1994). *Research design qualitative and quantitative approaches*. London, New Delhi: Sage Publication.

- Darmawan, Deni. (2012). *Inovasi pendidikan pendekatan praktik teknologi multimedia dan pembelajaran online*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Deplitbang MADCOMS. (2004). *Seri aplikasi macromedia flash MX 2004: membuat animasi movie klip dengan actions script*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Efa Rosfita. (2013). *Penerapan strategi think pair share untuk menumbuhkan kemampuan berkomunikasi peserta didik sekolah dasar*. (Tesis). Pascasarjana, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Endah, Kristien. (2011). *Meningkatkan motivasi dan prestasi belajar siswa kelas VIII Smpn 2 Pare melalui pembelajaran berbantuan macromedia flash 8*. (Tesis). Pasca Sarjana, Universitas Negeri Malang, Malang.
- Fitriana, Ika Sari. (2010). *Penggunaan multimedia interaktif (mmi) dalam proses pembelajaran materi teori kinetic gas untuk meningkatkan pemahaman konsep dan keterampilan berpikir kreatif*. (Tesis). Pasca Sarjana, Universitas Pendidikan. Bandung.
- Hana, Muhammad (2005). *Alternatif pengajaran system periodik unsur menggunakan media computer untuk meningkatkan keterampilan berpikir kreatif siswa*. (Tesis). Pasca Sarjana, Universitas Pendidikan. Bandung.
- Hergenhahn, Br, & Matthew H.Olson. (2009). *Theories of learning (teori belajar)*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Hidayat, Moh. Taufik. (2014). *Pengembangan kemampuan menulis berbasis pengalaman historis siswa melalui metode investivigasi kelompok*. (Tesis). Pasca Sarjana, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Hidayatullah, Priyanto, dkk. (2008). *Making educational animation using flash*. Bandung: Informatika.
- Huda, Mifthahul. (2013). *Model-model pengajaran dan pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Ibrahim, Syaodih. (2013). *Perencanaan pengajaran*. Jakarta : PT Rineka Cipta.
- Indarti, Meylisa. (2013). *Pengaruh penerapan model pembelajaran group investivigation terhadap kemampuan berpikir kritis siswa kelas X. SMA Negeri 1 Tugu Kabupaten Trenggalek*. 2 (2). Hlm. 1-13.
- Isjoni , dkk. (2007). *Pembelajaran visioner*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

- Isjoni. (2010). *Cooperative learning*. Bandung : Alfabeta.
- Kartini. (2004). *Pengembangan model pembelajaran interaktif berbasis komputer untuk bahan kajian partikel-partikel materi sebagai wahana pendidikan siswa Sltip*. (Tesis). Pasca Sarjana, Universitas Pendidikan. Bandung.
- Khoiri, Wafiq. (2014). *Implementasi model problem based learning berbantuan multimedia untuk meningkatkan kemampuan berpikir kreatif siswa kelas vii smp negeri 4 kodus pada materi segitiga*.(Skripsi).Universitas Negeri Semarang. Semarang.
- Krathwohl, David R. & Anderson, Lorin W (2010). *Kerangka landasan untuk pembelajaran, pengajaran, dan asesmen (Revisi Taksonomi Bloom)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Kustandi, Cecep, & Sutjipto. Bambang. (2011). *Media pembelajaran*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Kuswana, Wowo Sunaryo. (2011). *Taksonomi berpikir*. Bandung: Rosdakarya.
- Lefrancois, Guy R. (2014). *Theories of human learning what the professor said*. The university of Alberta: wadsworth cengage learning.
- Lie, A. (2002). *Cooperative learning: mempraktekkan cooperative learning di ruang-ruang kelas*. Jakarta : Grasindo.
- Madcoms.(2007). *Mahir dalam 7 hari macromedia flash profesional 8*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Muijs, Daniel & Reynolds, David. (2008). *Effective teaching (teori dan aplikasi)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Mulyadi, Ading. (2010). *Model pembelajaran multimedia interaktif perkembangan teori atom untuk meningkatkan keterampilan generic sains dan berpikir kritis guru fisika*. (Tesis). Pasca Sarjana, Universitas Pendidikan. Bandung.
- Munadi, Yudhi. (2008). *Media pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Munandar. S. C. U. (1992). *Mengembangkan bakat dan kreatifitas anak sekolah*. Jakarta: Gramedia.
- Musiqon, HM. (2012). *Pegembangan media dan sumber pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka.

- Muslich, Mansur. (2011). *Authentic assessment: penilaian berbasis kelas dan kompetensi*. Bandung: Refika Aditama.
- Mustofa, Arif dan Thobroni, Muhammad. (2011). *Belajar dan pembelajaran*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media .
- Noor, Juliansyah.(2010). *Metodologi penelitian (skripsi, tesis, disertasi, dan karya ilmiah)*.Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Nurhalim, M. (2008). *Penerapan pembelajaran berbasis computer (computer basic instruction) model tutorial untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran biologi di Madarasah Aliyah Negeri Se-Kota Bandung*. (Tesis). Pasca Sarjana, Universitas Pendidikan. Bandung.
- Oktaviana. (2014, 24 Desember 2014). Penyebab Rendahnya Pendidikan di Indonesia. Sketsa. Hlm 31-32.
- Perkins, D.N. (1988). *What creative thinking*. Alexandera: Association for Supervision and Curriculum Developmen (ASC).
- Piaw, C. Y. (2004). *Creative and critical thinking style*. Serdang: University Putra Malaysa Press.
- Presseisen, B. Z. (1988). *Thinking skills: meaning and model*. Alexandera : Association for supervision and curriculum Developmen (ASC).
- Pribadi, Benny A. (2009). *Model desain sistem pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Riduwan.(2004). *Belajar mudah penelitian untuk guru karyawan dan peneliti pemula*. Bandung: Alfabeta.
- Rofi'uddin, A. (2000). *Model pendidikan berpikir kritis-kreatif untuk siswa sekolah dasar. majalah bahasa dan seni*.1(28) : 72-94.
- Rosdiani, Dini. (2013). *Perencanaan pembelajaran dalam pendidikan jasmani dan kesehatan*. Bandung: Alfa Beta.
- Rusman, dkk. (2011). *Pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Rusman. (2012). *Belajar dan pembelajaran berbasis komputer*. Bandung: Alfa beta.
- Russefendi.(1988). *Dasar-Dasar Penelitian Pendidikan dan Bidang Non Eksatalainya*. Semarang: Ikip Semarang Press.

- Rusyana.(1998). *Penerapan model mengajar berbasis computer dengan menggunakan pendekatan analogi sebagai upaya meningkatkan prestasi belajar siswa melalui pengajaran biologi*. Pasca Sarjana, Universitas Pendidikan. Bandung.
- Sagala, S. (2006). *Konsep dan makna pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Sakti, Indra, dkk. (2012). *Pengaruh model pembelajaran langsung (direct instruction) melalui media animasi berbasis macromedia flash terhadap minat belajar dan pemahaman konsep fisika siswa di sma plus negeri 7 kota bengkulu*. Jurnal Exacta, 10 (1), hlm. 1-10.
- Saputra, Ferdi, dkk.(2013). *Hubungan Fasilitas Belajar Dengan Kreativitas Guru Dalam Proses Pembelajaran PKn*. Dalam Jurnal Ppkn Unj Online, 1 (2). Hlm.1-13.
- Setyosari, Punaji. (2010). *Metode penelitian pendidikan dan pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Singarimbun, Masri & Effendi,Sofian. (1987). *Metode penelitian survey*. Jakarta: PT.Pustaka LP3ES.
- Solihatini, Etin, & Raharjo. (2008). *Cooperative learning*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sternberg, Robert J. (2008). *Psikologi kognitif (edisi keempat)*. Yogyakarta: Pustaka pelajar.
- Sudarma, Momon. (2013). *Mengembangkan Ketrampilan berpikir Kreatif*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sudjana, Nana. 2011. *Penilaian hasil proses belajar mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Suherman,dkk. (2003). *Evaluasi pembelajaran matematika*. Bandung: JICA FPMIPA UPI.
- Sumarmi. (2012). *Model-model pembelajaran geografi*. Malang: Aditya Media.
- Suprijono, Agus. (2012). *Cooperative learning*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Suratman, Andang. (2011). *Pemanfaatan pembelajaran berbasis computer model cd interaktif tutorial untuk meningkatkan hasil belajar*. (Tesis). Pasca Sarjana, Universitas Pendidikan. Bandung.

- Suryosubroto.(2002). *Proses belajar mengajar di sekolah*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Susanto, Joko. (2012). *Pengembangan perangkat pembelajaran berbasis lesson study dengan kooperatif tipe numbered heads together untuk meningkatkan aktivitas dan hasil belajar ipa di sd*. Journal of Primary Educational, 1(2), hlm. 71-77.
- Susetyo, Budi. (2010). *Statistika untuk analisis data penelitian*. Bandung: PT. Refika Aditama.
- Torrance, E. Paul. (1995). *A Philosophy of creativity*. New Jersey: Ablex Publishing.
- Trilling, B. and Paul Hood. (1999, Juni-Mei). *Learning, technology, and education reform in the knowledge age. education technology*. Hlm.5-18.

Sumber dari internet

- Al-Afidah, Ikhlasia. Teori Belajar Bandura (online). Diakses <https://ikhlasia.wordpress.com>
- Driana, Erlin. (2013). Sekali Lagi Gawat Darurat Pendidikan. (online). Diakses www.nasional.kompas.com.
- Muchlis, Ahmad. (2013). Sekali Lagi Gawat Darurat Pendidikan. (online). Diakses www.bincangedukasi.com.
- Wibowo, Dwi Cahyadi. (2013). *Taksonomi Anderson*. (online). Diakses <http://dwicahyadiwibowo.blogspot.com/2013/02/taksonomi-anderson.html>.
- Zulkarnain. (2002). Hubungan Kontrol Diri Dengan Kreativitas Pekerja. USU Digital Libry. (on line). Diakses <http://duniapsikologi.dagdigdug.com>