

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian	5

BAB II Kajian Pustaka

A. Hakikat Model Pembelajaran <i>Time Token</i>	7
1. Pengertian Model Pembelajaran	7
2. Pengertian Model Pembelajaran <i>Time Token</i>	9
3. Langkah-langkah Model Pembelajaran <i>Time Token</i>	10
4. Kelebihan Model Pembelajaran <i>Time Token</i>	10
B. Hakikat Keaktifan Belajar.....	11
1. Pengertian Keaktifan Belajar.....	11
2. Jenis Aktivitas Belajar	13
3. Indikator Keaktifan Belajar	13
4. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Keaktifan Belajar	15
C. Hakikat Pembelajaran IPS	16
1. Pengertian Pembelajaran IPS	16
2. Dimensi Pembelajaran IPS	17

3. Fungsi Pembelajaran IPS	18
4. Tujuan Pembelajaran IPS	19
5. Prinsip Pembelajaran IPS	20
D. Temuan Relevan	21
E. Kerangka Berpikir	22
F. Definisi Operasional	24

BAB III METODE DAN PROSEDUR PENELITIAN

A. Metode Penelitian	25
B. Desain Penelitian	25
C. Lokasi Penelitian	28
D. Subjek Penelitian	28
E. Waktu Penelitian.....	29
F. Instrumen Penelitian	29
G. Prosedur Penelitian	31
H. Rencana Pengolahan dan Uji Keabsahan Data.....	35

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Awal Pra Penelitian	38
B. Deskripsi Pelaksanaan Penelitian Siklus I.....	42
C. Deskripsi Pelaksanaan Penelitian Siklus II	72
D. Perkembangan Proses Pembelajaran	88
E. Peningkatan Keaktifan Belajar	92
F. Keterbatasan Penelitian	98

BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan.....	99
B. Rekomendasi	100

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN.....

RIWAYAT HIDUP PENELITI.....