

**PENGARUH PENGGUNAAN *AUDIOVISUAL* TERHADAP
PENINGKATAN KETERAMPILAN *SMASH* DALAM PERMAINAN
BULUTANGKIS PADA SISWA KELAS XI SMA PGII 2 BANDUNG**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Dari
Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Jurusan Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi**



Oleh:

Reandy Trinanda Gustiandaru

(0605759)

JURUSAN PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI

FAKULTAS PENDIDIKAN OLAHRAGA DAN KESEHATAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

2013

Reandy Trinanda Gustiandaru, 2013

Pengaruh Penggunaan Audiovisual Terhadap Peningkatan Keterampilan Smash Dalam Permainan Bulutangkis Pada Siswa Kelas Xi SMA PGII 2 Bandung

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

Pengaruh Penggunaan *AudioVisual* Terhadap Peningkatan Keterampilan *Smash* dalam Permainan Bulutangkis Pada Siswa kelas XI SMA PGRI 2 Bandung

Oleh

Reandy Trinanda Gustiandaru

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada
Fakultas Pendidikan jasmani Kesehatan dan Rekreasi

© Reandy Trinanda G 2012

Universitas Pendidikan Indonesia

Juni 2013

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,

Reandy Trinanda Gustiandaru, 2013

Pengaruh Penggunaan Audiovisual Terhadap Peningkatan Keterampilan Smash Dalam Permainan Bulutangkis
Pada Siswa Kelas Xi SMA PGRI 2 Bandung

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

**PENGARUH PENGGUNAN *AUDIOVISUAL* TERHADAP
PENINGKATAN KETERAMPILAN *SMASH* DALAM PERMAINAN
BULUTANGKIS PADA SISWA KELAS XI SMA PGII 2 BANDUNG**

REANDY TRINANDA GUSTIANDARU

0605759

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING:

Pembimbing I

Drs. Yoyo Bahagia, M.Pd

NIP. 194903161972111001

Pembimbing II

Alit Rahmat, M.Pd

NIP. 197208262005011001

Mengetahui,

Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi

Drs. Mudjihartono, M.Pd

NIP. 196106121987031002

Reandy Trinanda Gustiandaru, 2013

Pengaruh Penggunaan Audiovisual Terhadap Peningkatan Keterampilan Smash Dalam Permainan Bulutangkis Pada Siswa Kelas Xi SMA PGII 2 Bandung

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu