

DAFTAR PUSTAKA

- Achroni, Keen. (2012). *Mengoptimalkan Tumbuh Kembang Anak Melalui Permainan Tradisional*. Jogjakarta: Javalitera
- Ariani, C. (1998). *Pembinaan Nilai Budaya Melalui Permainan Rakyat Daerah Istimewa Yogyakarta*. Yogyakarta: Depdikbud, Dirjen Kebudayaan, Direktorat Sejarah dan Nilai Tradisional.
- Barr,R.D., Barth, J.L., dan Shermis, S.S. (1978). *The Nature of the Social Studies*, Palm Spring: An ETS Publications.
- Beaty, J. (1994). *Observing Devlopment of The Youth Child*. Ohio: Merrill an imprint of Prentice Hall
- Buchori, Mochtar. (2007). *Pendidikan Karakter dan Kepemimpinan Kita*. www.tempointeraktif.com/hg/kolom/.../kol,20110201-315,id.html. [Diakses tanggal 12 Mei 2014].
- Cahyono, N. 2011. *Transformasi Permainan Anak Indonesia*. Artikel.<http://permatanusantara.blogspot.com>.Diakses pada tanggal 9 april 2014
- Cartledge, G., & Milburn, J. (1992). *Teaching Social Skills to Children*. New York: Pergamon General Psychology Series.
- Cartledge, G Milburn, J.F. (1995). *Teaching Social Skill to Children and Youth: Innovative Approachers (3rd ed)*. Boston: Allyn And Bacon.
- Cresswell, Jhon W. (2013). *Research Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif dan Mixed*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Dari, Gulo. (1982). *Kamus Psikologi*. Bandung : Tonis.
- DeLame, S.C, & Ladner, P.K. (2002). *Fundamentals of Nursing:Standard & practise. Second edition*. New York: Delmar.
- Depdikbud. (1989). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Tim penyusun Kamus Besar Bahasa Indonesia

- Departemen Pendidikan dan Kebudayaan. (1996). *Pembinaan Nilai-nilai Budaya Melalui Permainan Rakyat di Daerah Jambi*. Jambi: Lazuardi Indah Jambi.
- Fromm, E. (1995). *Masyarakat yang sehat*. (Terj. Murtianto). Jakarta: Yayasan Obor Indonesia
- Gaffar, Mohammad Fakry. (2010). *Pendidikan Karakter Berbasis Islam*. (Disampaikan pada Workshop Pendidikan Karakter Berbasis Agama, 08-10 April 2010 di Yogyakarta).
- Goleman, D. (1995). *Emotional Intelligence*. Bentam Book, New York. Jefferson City
- Hargie et all. (1998). *Social Skill and Communication*. New York: Springer Publishing Company.
- Harian Metro News. 21 September 2012. "Terjaring Operasi Game Online, Pelajar SD Tendang Wartawan". Berita. <http://harianmetronews.com>. Diakses tanggal 9 April 2014.
- Harian Republika News. 16 september 2011. *Jumlah Gamer Online Indonesi Terus Tumbuh*. Berita. <http://www.republika.co.id/berita/trendtek/internet/11/09/16/lrlxg4-jumlah-gamer-online-indonesia-terus-tumbuh> diakses pada tanggal 9 April 2014.
- Harian Republika News. 4 Agustus 2013. *Kecanduan Game Online, Tujuh Pelajar Nekat Mencuri*. Berita. <http://www.republika.co.id/berita/nasional/hukum/13/08/04/mr0jxi-kecanduan-main-game-online-tujuh-remaja-nekat-mencuri>. Diakses pada tanggal 9 April 2014.
- Hill, T.A. (2005). *Character Bandung First!* Kimray Inc. <http://www.charactercities.org/downloads/publications/Whatischaracter.pdf> [Diakses tanggal 13 Mei 2014]
- Hornby & Parnwell. (1972). *Learner's Dictionary*. Kuala Lumpur : Oxford University Press.
- Jalaludin. (2012). *Membangun SDM Bangsa Melalui Pendidikan Karakter*. Jurnal Penelitian Pendidikan Vol.13 No. 2 Oktober 2012. Universitas Pendidikan Indonesia

- Jarolimek, J. (1977b) *Social Studies in Elementary Education*, Six Edition, New York: Macmillan Publishing, Inc.
- Kementerian Pendidikan Nasional Badan Penelitian dan Pengembangan Pusat Kurikulum. (2009). *Pengembangan Pendidikan Budaya dan Karakter Bangsa*. Jakarta.
- Kemendiknas. (2010). *Pembinaan Pendidikan Karakter di Sekolah Menengah Pertama*. Jakarta: Kemendiknas.
- Kirschenbaum, Howard. (1995). *100 Ways to Enhance Values and Morality in Schools and Youth Settings*. Massachusetts : Allyn & Bacon.
- Kurniati, Euis, Yustiana, Y. Reksa. (2006). *Implementasi model bimbingan berbasis permainan di sekolah dasar*.
- Kurniati, E. (2011). *Program Bimbingan untuk Mengembangkan Keterampilan Sosial Anak Melalui Permainan Tradisional*. Surakarta: Skripsi Universitas Muhammadiyah Surakarta. Tidak diterbitkan.
- Lickona, T. (1991). *Does character education make a difference?* Salt Lake City: Utah State Office of Education. Retrieved December 1996, from http://www.usoe.k12.ut.us/curr/char_ed/resource/diff.html, diakses tgl 30 Maret 2013
- Lickona, T. (1992). *Educating for Character : How Our schools can teach respect and responsibility*. New York: Bantam Books
- Maftuh, B. (2013). *Body of Knowledge Pendidikan IPS. Disampaikan pada Seminar Nasional di Universitas Kanjuruhan*, Malang, Jawa Timur.
- Mandolang. (2007). *Metodologi Penelitian*. Padang : UNP PRESS
- Maryani, E. (2009). *Pengembangan Keterampilan Sosial Melalui Pembelajaran Geografi*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia
- Maryani, Enok. (2011). *Pengembangan program pembelajaran ips untuk meningkatkan keterampilan sosial*. Bandung: Alfabeta.
- Megawangi, Ratna. (2004). *Pendidikan Karakter; Solusi yang Tepat untuk Membangun Bangsa*. Bogor: Indonesia Heritage Foundation

- Merrel, K.W. (2008). *Helping Students Overcome Depression and Anxiety: A Practical Guide (2nd ed)*. New York: The Guilford Press
- Merrel, K. W., & Gimpel, G. A. (1998). *Social skills of children and adolescent: conceptualization, assessment, treatment*. London: Merrel, K. W., & Gimpel, G. A. (1998). Social skills of children. Lawrence Erlbaum Associates, Inc.
- Misbach, Ifah H, dkk. (2007). *Peran permainan tradisional yang bermuatan edukatif dalam menyumbang pembentukan karakter dan identitas bangsa*. Bandung
- Mussen, P.H., Conger, J.J., Kagan, J., and Huston, A.C. (1988) *Perkembangan dan Kepribadian Anak*. Jilid I (terjemahan) Jakarta : Erlangga.
- Nasir, M. (2003). *Metodologi Penelitian*. Cetakan keempat, Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Nur, Haerani. (2013). *Membangun Karakter Anak Melalui Permainan Tradisional*. Jurnal Pendidikan Karakter, Tahun III, Nomor 1, Februari 2013. Universitas Negeri Makasar.
- Papalia, D.E., Old, S.W., Feldman, R.D. (2008). *Human Development (Psikologi Perkembangan)*. Ed.9. (Terj:A.K Anwar, (2008)). Jakarta: Kencana
- Potter, P.A, & Perry, A.G. (2005). *Fundamentals Nursing: Concept, proses, and practise. Sixth edition*. St. Louis: Mosby Year Book.
- Prastisti & Hertinjung. (2011). *Pengaruh Permainan Tradisional pada Kecerdasan Emosi*. Jurnal dalam Prosiding Seminar Nasional Mengungkap Potensi Peserta Didik sebagai Basis Pengembangan Pendidikan Karakter.
- Sanjaya, Aep Ahmad. (2013). *Pendidikan Budaya dan Karakter Bangsa*. Bandung: CV. Wahana Iptek Bandung
- Santrock, J.W. (2002). *Life-Span Development : Perkembangan Masa Hidup*. Jilid II. Edisi Kelima. Alih Bahasa : Jada Damanik dan Ahmad Chusairi. Jakarta : PT Erlangga
- Sapriya.(2012). *Pendidikan IPS Konsep dan Pembelajaran*. Bandung: PT Rosda Karya
- Sarumpaet, R.I. (2001). *Rahasia Mendidik Anak*. Bandung : Indonesia Publishing House.

- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukirman, dkk. (2004). *Permainan Tradisional Jawa*. Yogyakarta: Kepel Press.
- Supardan, Dadang. (2005). *Mengintip Bahaya Kekerasan Sebagai Ancaman Pendidikan Karakter Bangsa: Anatomi Perspektif Ilmu-ilmu Sosial*. Makalah pada seminar Hardiknas di Jurusan IPS (Tidak Dipublikasikan)
- Supardan, Dadang. (2014). *Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial: Perspektif Filosofi, Kurikulum dan Pembelajaran*. Bandung: UPI PRESS
- Susanti, F., Siswati, & Widodo, P.B. (2012). *Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Kompetensi Interpersonal dengan Teman Sebaya Pada Siswa SD*. Jurnal Penelitian di Universitas Diponegoro
- Suyanto. (2010). *Urgensi Pendidikan Karakter*. <http://mandikdasmn.kemdiknas.go.id>. [Diakses tanggal 12 November 2011].
- Syaodih, E & Agustin, M. (2013). *Penerapan Permainan Tradisional “Kaulinan Barudak” Untuk Mengembangkan Nilai Karakter Anak*. Bandung: SPs UPI
- Tedjasaputra, M.S. (2003). *Bermain, Mainan, dan Permainan. Untuk Anak Usia Dini*. Jakarta: PT Grasindo
- Tempo. 2 Juli 2012. *Kecanduan Games Online, Anak Bisa Kriminal*. Artikel. <http://tempo.com>. Diakses tanggal 9 April 2014.
- Viadero, D. (1992). *Election talk aside, education in Value Gains Momentum*. *Education week*, 12(7), 1, 12-13
- Wong, DL, Hockenberry, E.M *et all.*(2001). *Buku Ajar Keperawatan Pediatrik* (Terj: Agus Sutarna, Neti Juniarti, dan H.Y. Kuncara, (2002)). Jakrta : EGC
- Zaini, Muhamad. (2011). *Permainan Permainan Tradisional*. Artikel. <http://tempo.com>. Diakses tanggal 9 April 2014.