

DAFTAR PUSTAKA

- Agafur. (1984). (dalam Schramm. (1907)). *Media Besar, Media Kecil*. [Terjemahan]. Semarang: IKIP Semarang PREES
- Arikunto. (2002). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad, A. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Budiaji, Ginanjar. (2014). *Jago AutoCAD untuk pemula & orang awam*. Jakarta Timur: Dunia Komputer.
- Djamarah, S. B. dan Zain, A. (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Evawani, Triastuti dkk. (2013). *Pengembangan Perangkat Tarsito Pembelajaran Bermakna Menggunakan Lembar Kerja Siswa Divergen pada Materi Ciri-ciri Mahyhluk Hidup*. Conaplin Journal: *Journal of Educational Research and Evaluation Jere*, 2 (1), hal. 21
- Faiq, Muhammad (23 April 2013). *Pembagian Ranah (Domain) Kognitif Menurut Bloom*. [Online]. Tersedia <http://penelitianindakkelas.blogspot.com/2013/04/pembagian-ranah-domain-kognitif-Bloom.html>. (8 Agustus 2014)
- Hamalik, O.(2003). *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Bumi Aksara
- Ibrahim. (2001). *Pembelajaran Kooperatif*. Surabaya : University Press.
- Kariadinata, R. (2006). *Aplikasi Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Matematika Sebagai Upaya Membangun Kemampuan Berfikir Tingkat Tinggi Siswa SMA*. Desertasi PPS UPI: tidak diterbitkan
- Miarso, Yusufhadi. (2009). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Priyatno, Duwi. (2012). *Belajar cepat olah data statistik dengan SPSS*. Yogyakarta: ANDI yogyakarta
- Rusman *et al.* (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer Mengembangkan Profesionalitas Guru Abad 21*. Bandung : CV. Alfabeta
- Sanjaya, Wina. (2010). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Perdana Media Group
- Siregar, S. (2004). *Statistik Terapan*. Jakarta: Grasindo.

Dedi Kustono, 2015

PENGARUH PEMBELAJARAN DENGAN MENGGUNAKAN MULTIMEDIA MODEL TUTORIAL UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATERI AJAR MODELING KOMPETENSI DASAR MEMBUAT GAMBAR 3 DIMENSI

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Sudjana, N., dan Rivai, A. (2003). *Teknologi Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Surapranata, S. (2006). *Analisis, Validitas, Reliabilitas dan Interpretasi Hasil Tes*. Bandung: Rosda.
- Universitas Pendidikan Indonesia (2014). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Wahono, R.S. (2008). *Tujuh Langkah Mudah Membuat Multimedia Pembelajaran* [Online]. Tersedia <http://romisatriawahono.net/2008/03.03.7-langkah-mudah-membuat-multimediapembelajaran>. (08 Agustus 2014)
- Warsita, bambang. (2008). *Teknologi Pembelajaran (Landasan dan Aplikasinya)*. Jakarta: Rineka Cipta
- Wibawa, B dan Mukti, F. (1992). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif dan R & D)*. Bandung: Alfabeta.
- Wibisono, Y. (2005). “*Karakteristik Materi Untuk Multimedia*”. Makalah Pada Penulisan Storyboard Multimedia Interaktif , Bandung.
- Winata putra, Udin S. (2008). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka