

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	iii
ABSTRAK	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	
A Latar Belakang	1
B Identifikasi Masalah	5
C Pembatasan Masalah.....	5
D Rumusan Masalah.....	5
E. Devinisi Operasional	6
G Tujuan Penelitian	6
H Manfaat Penelitian	7
I Sistematika Penulisan	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A Media Pembelajaran.....	9
1 Pengertian Media Pembelajaran	9
2 Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	10
3 Fungsi Media Pembelajaran.....	12
4 Manfaat Media Pembelajaran.....	15
5 Dasar Pertimbangan Pemilihan Media Pembelajaran	16
B Aspek Penilaian Multimedia Pembelajaran	17
1 Aspek rekayasa perangkat lunak.....	17

Dedi Kustono, 2015

**PENGARUH PEMBELAJARAN DENGAN MENGGUNAKAN MULTIMEDIA MODEL TUTORIAL UNTUK
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATERI AJAR MODELING KOMPETENSI DASAR
MEMBUAT GAMBAR 3 DIMENSI**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2. Aspek desain pembelajaran.....	18
3. Aspek komunikasi visual	18
C. Multi Media Interaktif	18
D. Multimedia Pembelajaran model Tutorial	20
E. Langkah-langkah Produksi Multimedia Interaktif Model Tutorial	22
F. Pengertian Hasil Belajar.....	24
G. Faktor-faktor yang mempengaruhi hasil Belajar	25
a. Faktor internal	25
b. Faktor external	25
c. Faktor budaya	25
d. Faktor lingkungan fisik	26
e. Faktor spiritual	26
H. Hubungan Media dengan Hasil Belajar	26
I. Level Media Tutorial dalam Pembelajaran.....	27
J. Dua Pandangan tentang Desain Multimedia	30
1. Pendekatan berpusat ke teknologi.....	30
2. Pendekatan berpusat ke murid	30
K. Sistem Evaluasi	31
1. Pengertian evaluasi	31
2. Jenis-jenis evaluasi.....	31
3. Jenis-jenis alat evaluasi.....	32
L. Program AutoCAD	32
1. Mengetahui AutoCAD	32
2. Materi ajar <i>Modelling</i>	32
M. Penelitian-penelitian Relevan	32
N. Kerangka Pemikiran.....	33
O. Hipotesis.....	34
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Metode Penelitian	35
B. Desain Penelitian	35

Dedi Kustono, 2015

**PENGARUH PEMBELAJARAN DENGAN MENGGUNAKAN MULTIMEDIA MODEL TUTORIAL UNTUK
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATERI AJAR MODELING KOMPETENSI DASAR
MEMBUAT GAMBAR 3 DIMENSI**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

C	Prosedur Penelitian	36
D	Paradigma Penelitian.....	39
E	Lokasi dan Subjek Penelitian.....	39
F	Instrumen Penelitian	39
G	Proses Pengujian Instrumen.....	42
H	Teknik Pengumpulan Data.....	43
I	Teknik Analisis Data	43
	1. Nilai N-Gain.....	43
	2. Uji Hipotesis	44
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		
A.	Deskripsi Data	46
	1. Deskripsi Data Angket.....	46
	2. Deskripsi Data Hasil Pengembangan Soal <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	47
	a. Deskripsi Data <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	47
	b. Deskripsi Data N-gain	51
	3. Analisis Data	53
	4. Uji Hipotesis	54
	5. Pembahasan Hasil Penelitian	54
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		

DAFTAR TABEL

1. Tabel 1.1 Hasil Nilai UAS Kelas XII KRPU Tiga Tahun ke Belakang Sebelum Remedial	2
2. Tabel 3.1 Nonequivalent Control Group Design	36
3. Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen untuk Ahli Materi.....	41
4. Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen untuk Ahli Media	41
5. Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen untuk Siswa	42
6. Tabel 3.5 Kriteria Kelulusan.....	43
7. Tabel 3.6 Kriteria N-Gain	44
8. Tabel 4.1 Daftar Hasil <i>Pre-Test</i> kelas Kontrol dan kelas Eksperimen	47
9. Tabel 4.2 Daftar Hasil <i>Post-Test</i> kelas Kontrol dan kelas Eksperimen.....	48
10. Tabel 4.3 Data Hasil <i>Pre-Test</i> , <i>Post-Test</i> dan N-Gain	49
11. Tabel 4.4 Data Kelulusan KKM	52
12. Tabel 4.5 Data hasil pengujian Homogenitas, Uji Normalitas dan Uji Hipotesis	53

DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 2.1 Kerucut Pengalaman Edgar Dale	26
2. Gambar 2.2 Sirkulasi Taksonomi Bloom.....	29
3. Gambar 2.3 Taksonomi Bloom Terbaru	30
4. Gambar 2.4 Bagan Kerangka Pemikiran Penelitian	34
5. Gambar 3.1 Alur Prosedur Penelitian	37
6. Gambar 3.2 Paradigma Penelitian.....	39
7. Gambar 4.1 Perbandingan nilai rata-rata hasil Pre-Test dan Post-Test kelas Kontrol dan Eksperimen	50
8. Gambar 4.1 Perbandingan nilai rata-rata N-GAIN hasil Pre-Test dan Post-Test kelas Kontrol dan Eksperimen	51

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran Perhitungan
2. Lampiran Menu *Modeling* dan Media *Modeling*
3. Lampiran *Judgment*
4. Lampiran RPP
5. Lampiran Surat Keterangan dari pihak Sekolah
6. Lampiran Bimbingan
7. Lampiran Riwayat hidup

Dedi Kustono, 2015

**PENGARUH PEMBELAJARAN DENGAN MENGGUNAKAN MULTIMEDIA MODEL TUTORIAL UNTUK
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATERI AJAR MODELING KOMPETENSI DASAR
MEMBUAT GAMBAR 3 DIMENSI**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu