

## ABSTRACT

### A COMPARISON OF THE MEDIA TOOLS BATTING TEE AND HIT AWAY ON THE RESULTS OF HITTING BALLS IN SOFTBALL GAME

The purpose of this research is to know the effects of media tools of learning are batting tee and hit away of the hit in softball game. The method that used in this research is experiment method. The sampling technique using sampling techniques saturated. Instrument in this research is use productivity test using test fungo hitting batting. The hypothesis in this study, the first is a significant influence of learning using media tools hitting the batting tee to hit results in a softball game, there is an increase of 21.38% and proved to be significantly. The second is that there are significant influences of learning hit using media tools against a hit away the results hit in the game of softball, there is an increase of 5.59 % but not proved significantly. The third is there is a difference significant influence of learning hit uses the media the tools batting the tee and hit away of the results of the hit in the game of softball, an increase in the results of the group batting 21,38 % the tee and hit away 5.59 % will but not there is a difference significant influence between the batting the tee and hit away.

***Keywords: Batting Tee, Hit Away, Hit the Ball, Softball.***

HANIF RAKHMAN SUGILAR, 2015

**PERBANDINGAN MEDIA ALAT BANTU BATTING TEE DAN HIT AWAY TERHADAP HASIL MEMUKUL  
BOLA DALAM  
PERMAINAN SOFTBALL**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

## ABSTRAK

### PERBANDINGAN MEDIA ALAT BANTU *BATTING TEE* DAN *HIT AWAY* TERHADAP HASIL MEMUKUL BOLA DALAM PERMAINAN SOFTBALL

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh dari media alat bantu pembelajaran yaitu *Batting tee* dan *Hit away* terhadap hasil memukul dalam permainan softball. Metode dalam penelitian ini adalah metode eksperimen. Teknik pengambilan sampel menggunakan teknik sampel jenuh. Instrument dalam penelitian ini adalah menggunakan tes produktivitas *hitting* menggunakan *test fungo batting*. Hipotesis dalam penelitian ini, pertama adalah terdapat pengaruh yang signifikan dari pembelajaran memukul menggunakan media alat bantu *batting tee* terhadap hasil memukul dalam permainan softball, terdapat peningkatan sebesar 21,38% dan terbukti secara nyata. Kedua adalah terdapat pengaruh yang signifikan dari pembelajaran memukul menggunakan media alat bantu *hit away* terhadap hasil memukul dalam permainan softball, terdapat peningkatan sebesar 5,59% akan tetapi tidak terbukti secara nyata. Ketiga adalah terdapat perbedaan pengaruh yang signifikan dari pembelajaran memukul menggunakan media alat bantu *batting tee* dan *hit away* terhadap hasil memukul dalam permainan softball, peningkatan hasil kelompok *batting tee* 21,38% dan *hit away* 5,59% akan tetapi tidak terdapat perbedaan pengaruh yang signifikan antara kelompok *batting tee* dan *hit away*.

Kata kunci : *Batting Tee*, *Hit Away*, Memukul Bola, Softball.