

**PEMANFAATAN *AUGMENTED REALITY* UNTUK PEMBELAJARAN  
GEOMETRI**

Skripsi

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari  
Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer  
Program Studi Ilmu Komputer



Oleh:

**Dicky Dwijayanto**

NIM 0802633

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
2015**

**PEMANFAATAN *AUGMENTED REALITY* UNTUK PEMBELAJARAN  
GEOMETRI**

Oleh  
Dicky Dwijayanto

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar  
Sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Dicky Dwijayanto 2015  
Universitas Pendidikan Indonesia  
Februari 2015

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

LEMBAR PENGESAHAN

**DICKY DWIJAYANTO**

**PEMANFAATAN *AUGMENTED REALITY* UNTUK PEMBELAJARAN  
GEOMETRI**

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I

**Rosa Ariani Sukamto, M.T.**  
**NIP 198109182009122003**

Pembimbing II

**Harsa Wara P., M.Pd.**  
**NIP 198008102009121003**

Mengetahui  
Ketua Program Studi Ilmu Komputer

**Jajang Kusnendar, M.T.**  
**NIP 197506012008121001**