

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	6
F. Hipotesis Penelitian	7
1. Hipotesis Ranah Kognitif.....	7
2. Hipotesis Ranah Afektif.....	8
3. Hipotesis Ranah Psikomotorik.....	8
G. Metode Penelitian	8
H. Lokasi dan Sampel Penelitian.....	9
I. Struktur Organisasi Penelitian	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
A. Belajar dan Pembelajaran.....	11
1. Pengertian Belajar	11
2. Pembelajaran.....	11
B. Konsep Efektifitas Pembelajaran	13
C. Hasil Belajar	14

1. Hasil Belajar Ranah Kognitif.....	15
2. Hasil Belajar Ranah Afektif.....	16
3. Hasil Belajar Ranah Psikomotorik.....	17
4. Pengukuran KKM	17
D. Media Pembelajaran.....	18
1. Definisi Media Pembelajaran.....	18
2. Jenis-Jenis Media Pembelajaran	20
3. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran.....	21
4. Prinsip-Prinsip Penggunaan Media Pembelajaran.....	23
5. Media Modul Latih sebagai Media Pembelajaran	24
E. Modul Latih Portable Analog/Digital sebagai Media Pembelajaran Sistem Mikrokontroler	25
F. Pengenalan Modul Latih Portable Analog/Digital.....	26
BAB III METODE PENELITIAN	32
A. Langkah-Langkah Penelitian dan Pengembangan	33
1. Potensi dan Masalah	35
2. Pengumpulan Informasi	35
3. Desain Produk.....	36
4. Validasi Desain	38
5. Perbaikan Desain	38
6. Uji Coba Produk (Ujicoba Terbatas)	38
B. Lokasi dan Subyek Penelitian.....	39
C. Instrumen Penelitian	40
D. Uji Coba Instrumen Penelitian.....	41
1. Uji Validitas Instrumen.....	41
2. Uji Reliabilitas Instrumen	42
3. Analisis Tingkat Kesukaran.....	43
4. Daya Pembeda	44
E. Teknik Analisis Data.....	45
1. Uji Normalitas.....	46

2. Analisis Data <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	48
3. Pengukuran Ranah Afektif.....	49
4. Pengukuran Ranah Psikomotorik.....	51
5. Uji Hipotesis	53
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	56
A. Hasil Uji Coba Instrumen Penelitian	56
1. Uji Validitas Instrumen Penelitian.....	56
2. Reliabilitas Instrumen Penelitian	57
3. Daya Pembeda	57
B. Hasil Penelitian	58
1. Potensi dan Masalah	58
2. Pengumpulan Informasi	59
3. Desain Produk.....	59
a. Desain Modul Latih <i>Portable</i> Analog/Digital	59
b. Desain Rancangan Modul Pembelajaran	61
4. Validasi Desain	63
a. Uji Ahli (<i>Expert Judgment</i>) Isi Mata Pelajaran	63
b. Uji Ahli (<i>Expert Judgment</i>) Media Modul Latih <i>Portable</i> Analog/Digital.....	65
5. Revisi Produk.....	66
a. Modul Pembelajaran	67
b. Modul Latih <i>Portable</i> Analog/Digital	67
6. Uji Coba Produk	68
a. Data Hasil Belajar Siswa	68
b. Tanggapan terhadap Penerapan Modul Latih <i>Portable</i> Analog/Digital sebagai Media Pembelajaran Sistem Mikrokontroler	72
c. Analisis Data	75
C. Pembahasan.....	78
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI.....	80
A. Kesimpulan	80

B. Rekomendasi.....	81
---------------------	----

DAFTAR PUSTAKA	83
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP

