

DAFTAR PUSTAKA

- Abduljabar, Bambang. (2011). *Pedagogi Olahraga*. Bandung: Redpoint
- Arshif, M. Barqiyah (2013) Implementasi Pendekatan Bermain Dalam Upaya Meningkatkan Jumlah Waktu Aktif Belajar Gerak Siswa Dalam Pembelajaran
- Daryanto. (2010). *Belajar dan Mengajar*. Yogyakarta : Yrama Widya
- Dimiyati dan Mudjiono. 2009. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Sudjana, Nana. 1989. *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensido Offset.
- Djaali. (2008). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Djamarah. (2008). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Fathurrohman dan Sutikno. (2010). *Strategi Belajar dan Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Fiqri, Rozalul Royan. (2013). *Perbandingan Pendekatan Taktis dan Teknis Terhadap Partisipasi Belajar Gerak Siswa SMAN 1 Garut*. Bandung : Upi Bandung (tidak dipublikasikan)
- Hamalik (2011). *Psikologi Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo
- Hendrayana, Y. (2003). *Pembelajaran Permainan Dasar*. Jakarta: Direktorat Pendidikan Luar Biasa.
- Ismihyani. (2000). *Meningkatkan Hasil Belajar Melalui Pendekatan Pembelajaran Teknik Jigsaw*. Bandung: UPI.
- Mahendra, A. (2009). *Asas dan falsafah pendidikan jasmani*. Bandung: FPOK UPI.
- Nasution (2009). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Nurhasan (2013). *Tes dan Pengukuran Dalam Pendidikan Jasmani*. Jakarta: Dirjen Olahraga
- Purwanto (2011). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar

Chandrawan Satria, 2015

PENGARUH PENDEKATAN BERMAIN DAN PENDEKATAN TEKNIS TERHADAP PENINGKATAN HASIL BELAJAR SISWA DALAM PEMBELAJARAN SEPAKBOLA

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Purwodaminto (2013). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama
- Rusman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer Mengembangkan Profesionalisme Guru Abad 21*. Bandung: ALFABETA
- Slameto (2010). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Sudjana (2003). *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo
- Sugihartono (2011). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan. (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta
- Suherman, A. dan Bahagia, Yoyo. (2000). *Hakikat Pendekatan Bermain*. [Online]. Tersedia <http://mari-berkawand.blogspot.com/2011/08/pengertian-pendekatan-bermain.html> [5 juli 2014]
- Suherman Adang, Drs, (2000), *Dasar-Dasar Pendidikan Jasmani dan Kesehatan*. [Online]. Tersedia http://www.AsianBrain.com/index.php?aff_code=487381 [5 juli 2014]
- Sukardi (2003). *Metodologi Penelitian Pendidikan: Kompetensi dan Praktik*. Jakarta: 2011
- Sukintaka. (1992). *Teori Bermain untuk D2 PGSD PENJASKES*. Departemen Pendidikan Dan Kebudayaan.
- Suryabrata (2002). *Hubungan Antara Intelegensi non-Verbal dan Prestasi Belajar Bidang Studi*. Jakarta: Rajawali Pers
- Syah (2010). *Psikologi Belajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Uno (2010). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Wahidmurni, Alifin Mustikawan, dan Ali Ridho. 2010. *Evaluasi Pembelajaran: Kompetensi dan Praktik*. Yogyakarta: Nuha Letera.

Wahjoedi (1999). *Pengertian Pendekatan Bermain*. [Online]. Tersedia: <http://mari-berkawand.blogspot.com/2011/08/pengertian-pendekatan-bermain.html>

Yamin (2007). *Strategi Pembelajaran Berbasis Kompetensi*. Jakarta: GP Press

_____. (2003). UU Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta : Sekretaris Negara Republik Indonesia

_____. (1950). UU Nomor 4 Tahun 1950 Tentang Dasar Dasar Pendidikan dan Pengadjaran di Sekolah. Jakarta : DEPDIKNAS

Pendidikan jasmani. Jurnal PGSD Pendidikan Jasmani Online Volume 1, Nomor 3, Tahun 2013