

DAFTAR PUSTAKA

- Apriyanti. (2013). *Pengaruh Penggunaan E-Magazine terhadap Hasil Belajar Siswa Ranah Kognitif pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)*. Skripsi FIP UPI Bandung: Tidak Diterbitkan.
- Arifin, Zainal. (2012). *Penelitian Pendidikan*. Bandung : Rosda.
- _____. (2011). *Penelitian Pendidikan: Metode dan Paradigma Baru*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi. (2008). *Dasar-dasar Evaluasi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Assegaf, Djafar. (1983). *Jurnalistik Masa Kini*. Jakarta: Ghalia.
- Arsyad, Azhar. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Budimansyah Dasim, Suparlan, dan Meirawan Danny. (2010). *PAKEM : Pembelajaran Aktif, Kreatif, Efektif, dan Menyenangkan*. Bandung: PT Genesindo.
- Claudia, Yolanda. *Digital Magazine*. [Online]. Tersedia di <http://yclaudialim-digitalmagazine.blogspot.com/>. Diakses 29 Januari 2015.
- Darmawan, Deni. (2012). *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Dema, Ridwan. (2013). *Pentingnya Kreativitas dan Imajinasi*. [Online]. Tersedia dalam : <http://myindoconsulting.com/?p=574>. Diakses 1 Oktober 2014.
- Dikti. (2003). *UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003. TENTANG. SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL*. [Online] Tersedia : www.dikti.go.id/files/atur/UU20-2003Sisdiknas.pdf. Diakses 8 juli 2014.
- GBA Forum. *Flipbook-Animasi*. [Online]. Tersedia di: <http://www.forum-gba.com/2012/08/flipbook-animasi.html>. Diakses 30 September 2014.
- Heinich, *et.al.* (1996). *Instructional Media & New Technology of Instruction*. New York: MacMillan Publishing.
- Kustandi, C. dan Sutjipto, B. (2013). *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor : Ghalia Indonesia.
- Miarso, Yusufhadi, Prof. Dr. (2004). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

- Munandar, Utami. (1992). *Mengembangkan Bakat dan Kreativitas Anak Sekolah (Petunjuk Bagi Para Guru dan Orang Tua)*. Jakarta : PT. Grasindo.
- _____. (2002). *Kreativitas dan Keterbakatan: Strategi Mewujudkan Potensi Kreatif dan Bakat*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- _____. (2012). *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Peraturan Diknas. (2012). *UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 14 TAHUN 2005 TENTANG GURU DAN DOSEN*. Tersedia : <http://peraturan-diknas.blogspot.com/2012/02/uu-no-14-tahun-2005-tentang-guru-dan.html>. Diakses 26 Juni 2014.
- Rachmawati, Yeni. dkk. (2010). *Strategi Pengembangan Kreativitas pada Anak Taman Kanak-kanak*. Jakarta: Kencana
- Sadiman, Arief S. dkk. (2003). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Sanjaya, Wina, Dr. (2006). *Strategi Pembelajaran: Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media.
- Sudjana, Nana dan Rivai, Ahmad (2002), *Media Pengajaran*. Bandung : Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- _____. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sujiono, Yuliani dan Sujiono, Bambang. (2010). *Bermain Kreatif Berbasis Kecerdasan Jamak*. Jakarta: PT Indeks.
- Supriadi, Dedi. (1994). *Kreativitas, Kebudayaan & Perkembangan Iptek*. Bandung : Alfabeta.
- Susilana, Rudi dan Riyana, Cepi. (2008). *Media Pembelajaran*. Bandung : FIP UPI.
- Sutopo, Hadi A. (2012). *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Wikipedia Indonesia. *Majalah Elektronik*. [Online]. Tersedia di: http://id.wikipedia.org/wiki/Majalah_elektronik. Diakses 14 Agustus 2014.

Claudia, Yolanda. *Digital Magazine*. [Online]. Tersedia di <http://yclaudialim-digitalmagazine.blogspot.com/>. Diakses 29 Januari 2015