

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN
ROLE-PLAYING GAME MENGGUNAKAN ALGORITMA
Q-LEARNING BERBASIS *INQUIRY TRAINING MODEL*
UNTUK MATA PELAJARAN BASIS DATA SQL DI SMK**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh
gelar Sarjana Pendidikan Ilmu Komputer S1



oleh :

Muhammad Fadlian Amhar

NIM 0903700

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2015

**Pengembangan Multimedia Pembelajaran
Role-Playing Game menggunakan Algoritma
Q-Learning Berbasis *Inquiry Training Model*
untuk Mata Pelajaran Basis Data SQL di SMK**

oleh :
Muhammad Fadlian Amhar

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Muhammad Fadlian Amhar 2015
Universitas Pendidikan Indonesia
Januari 2015

Hak Cipta dilindungi undang-undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

Judul Skripsi :

**“PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN
ROLE-PLAYING GAME MENGGUNAKAN ALGORITMA
Q-LEARNING BERBASIS INQUIRY TRAINING MODEL
UNTUK MATA PELAJARAN BASIS DATA SQL DI SMK”**

disusun oleh :

Muhammad Fadlian Amhar (NIM 0903700)

Pembimbing I :

Pembimbing II :

Dr. Dedi Rohendi, M.T.

NIP 196705241993021001

Drs. Heri Sutarno, M.T.

NIP 195607141984031002

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Dr. Enjang Ali Nurdin, M.Kom

NIP 196711211991011001