

FIRMAN RIAN TRIYANTO: Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pembuatan Keju Pada Kompetensi Dasar Menerapkan Proses Koagulasi Pembuatan Keju

ABSTRAK

Penelitian yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pembuatan Keju Pada Kompetensi Dasar Menerapkan Proses Koagulasi Pembuatan Keju” merupakan sebuah penelitian pengembangan yang bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran interaktif untuk mendapatkan pembelajaran yang lebih memotivasi dalam memahami materi pelajaran dan memudahkan peserta didik untuk mencapai kompetensi tersebut. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Research and Development*. Instrumen yang dipakai dalam penelitian ini adalah lembar validasi ahli media, lembar validasi ahli materi dosen dan guru, lembar tanggapan siswa dan tes hasil belajar siswa berdasarkan *posttest* yang diberikan. Penelitian ini menghasilkan produk media pembelajaran interaktif yang telah dikembangkan. Berdasarkan hasil validasi media pembelajaran interaktif oleh ahli materi menunjukkan bahwa media pembelajaran interaktif mendapatkan persentase rata-rata sebesar 72,92% dari kedua ahli materi yang berarti termasuk ke dalam kriteria cukup (revisi). Ahli media memberikan skor hingga mendapatkan persentase sebesar 77,08% yang berarti termasuk juga ke dalam kriteria baik (tanpa revisi). Setelah media pembelajaran divalidasi, media direvisi sesuai dengan saran umum para ahli. Setelah itu pembelajaran diuji coba ke dalam kelas skala kecil. Hasil uji coba menghasilkan nilai tes rata-rata kelas skala kecil sebesar 78. Hasil penilaian dari kelas skala kecil melalui lembar tanggapan siswa adalah sebesar 94,41% yang berarti sangat baik. Hasil lembar tanggapan siswa kelas skala besar menghasilkan persentase kelayakan media sebesar 87,66% yang berarti sangat baik. Hasil belajar siswa kelas skala besar sebesar 85,5. Dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran multimedia interaktif yang digunakan efektif bila digunakan dalam kegiatan pembelajaran.

Kata Kunci: *Pengembangan, Media Pembelajaran, Interaktif, Koagulasi, Keju*

FIRMAN RIAN TRIYANTO: *Development of Interactive Learning Media Making Cheese On Applying Basic Competence Coagulation Process Cheese Making*

ABSTRACT

The study, entitled "Development of Interactive Learning Media Making Cheese On Applying Basic Competence Coagulation Process Cheese Making" is a development of research aimed at developing interactive learning media to get more motivating learning in understanding the subject matter and facilitate learners to achieve these outcomes. The method used in this research is the Research and Development. The instrument used in this study is the validation sheet media experts, validation sheet material expert lecturer and teacher, student response sheet and student achievement test given by the posttest. This research resulted in an interactive learning media products that have been developed. Based on the results of an interactive learning media validation by experts material shows that interactive learning media to get the average percentage of 72.92% of the expert material means belonging to the sufficient criteria (revised). Media experts give a score to get a percentage of 77.08% which means as well as to the good criteria (without revision). Once validated instructional media, the media was revised in accordance with the general advice of experts. After the learning tested in small-scale class. The results of trials resulted in the average test scores of small-scale class of 78. Results of the assessment of small-scale classroom through student response sheet amounted to 94.41%, which means very good. Results sheet large scale grade student responses produce feasibility percentage of 87.66% media which means very good. The results of large-scale grade students 85.5. It can be concluded that the interactive multimedia instructional media used effectively when used in learning activities.

Keywords: *Development, Learning Media, Interactive, Coagulation, Cheese*