

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasi token JS-Bank dengan menggunakan metode kriptografi Diffie-Hellman dan RSA dapat dijadikan salah satu solusi alternatif proses otentikasi dalam transaksi finansial internet *banking*. Dengan menerapkan algoritma kriptografi RSA kita bisa membuat token dengan jumlah *challenge* yang lebih banyak karena berbasis huruf dalam penerapannya. Berdasarkan tujuan penelitian, maka kesimpulan yang didapat pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Token berbasis huruf memberikan alternatif dalam proses otentikasi pada internet *banking*.
2. Penerapan kriptografi Diffie Hellman dan RSA dalam melakukan otentikasi dalam token internet *banking* dengan menggunakan basis huruf dalam proses otentikasinya yang memungkinkan terjadinya kemunculan jumlah *challenge* yang lebih banyak dibanding dengan angka ,hanya saja pada saat respon keluaran yang dihasilkan berupa angka.
3. Penerapan token pada internet *banking*. Di dalam pembangkitan kunci dilakukan di dalam proses pembuatan token pada *Customer Service* (CS).

Untuk melakukan Proses otentikasinya dilakukan pada saat transfer antar

rekening. Proses Deskripsi dilakukan pada token dan proses enkripsi dilakukan di internet *banking*.

5.2 Saran

Untuk pengembangan penelitian selanjutnya penulis menyarankan beberapa hal sebagai berikut:

1. Untuk penulis, penelitian ini merupakan implementasi dan penambahan pengetahuan baik dalam bidang perbankan yang merupakan fokus penelitian maupun dalam bidang ilmu komputer yang merupakan konsentrasi penulis dalam menempuh studi di universitas.
2. Kepada pihak kampus, penelitian ini bisa dijadikan tambahan referensi dari referensi-referensi yang sudah ada.
3. Kepada pihak bank, penelitian ini bisa dijadikan salah satu alternative dalam proses otentikasi dalam transaksi finansial.
4. Untuk pengembangan selanjutnya system informasi internet *banking* bisa dilengkapi fitur-fitur lainnya.
5. Untuk tokennya, karena dibuat dalam bentuk *software*. Untuk pengembangan bisa dilakukan pembuatan dalam bentuk *hardware*.