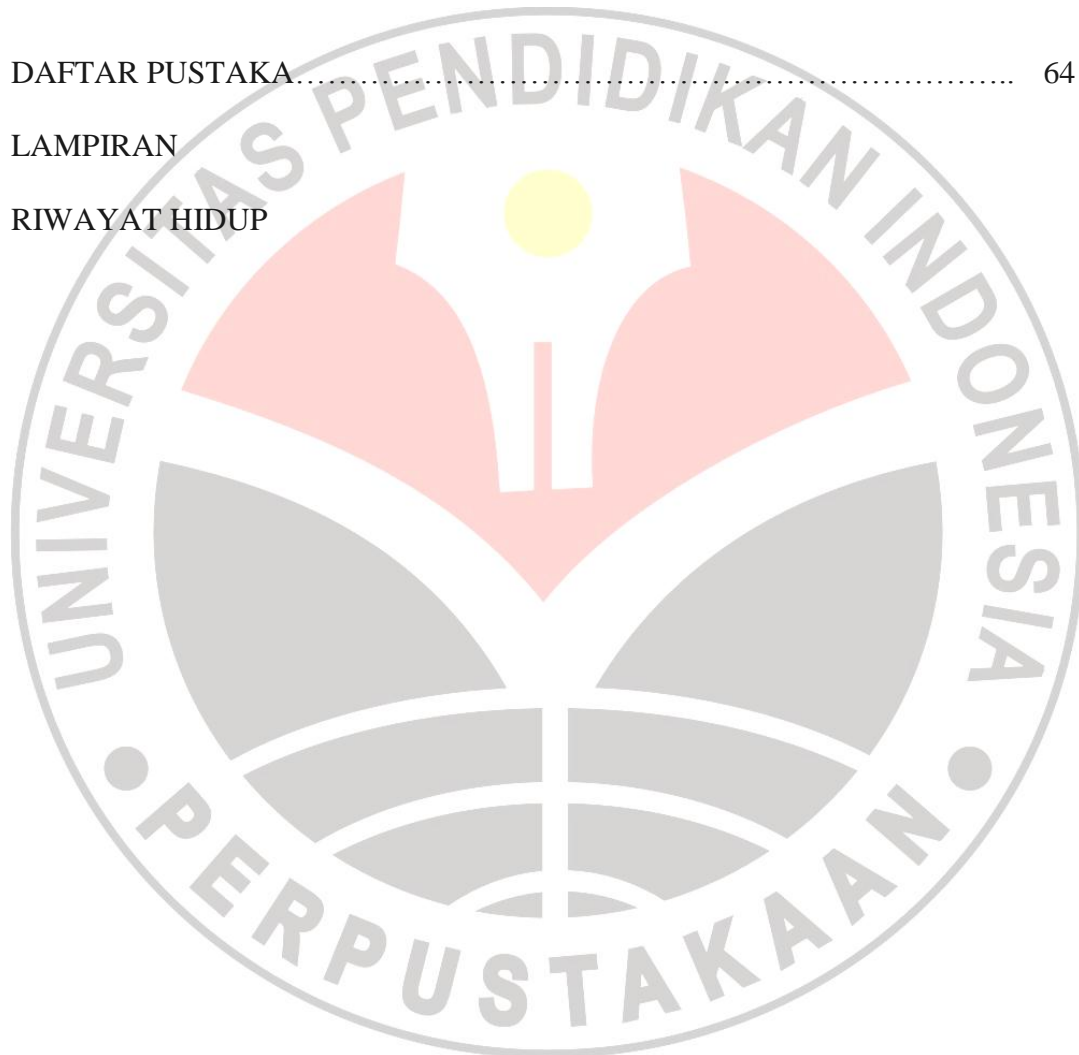


DAFTAR ISI

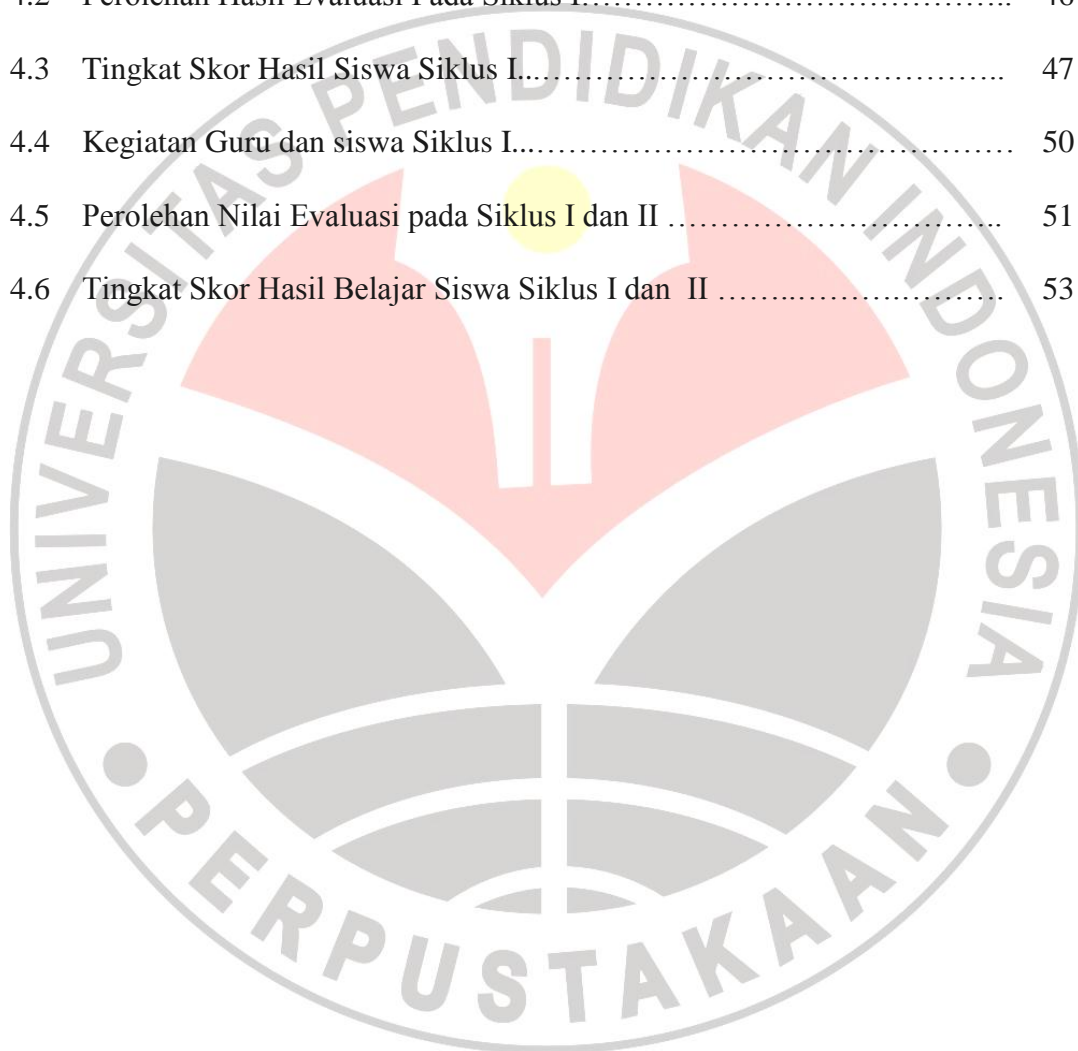
KATA PENGANTAR.....	i
UCAPAN TERIMA KASIH.....	ii
ABSTRAK.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR GRAFIK.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian.....	5
E. Hipotesis Tindakan.....	5
F. Definisi Operasional.....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. <i>Cooperative Learning</i> Teknik <i>Jigsaw</i>	9
B. Pembelajaran IPA.....	15
BAB III METODELOGI PENELITIAN	
A. Metode Penelitian.....	34
B. Model Penelitian.....	34
C. Subyek Penelitian.....	36
D. Prosedur Penelitian.....	37
E. Instrumen Penelitian.....	39
F. Teknik Pengumpulan Data.....	40
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian.....	43

B. Pembahasan.....	55
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	
A. Kesimpulan.....	61
B. Rekomendasi.....	62
DAFTAR PUSTAKA.....	64
LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP	



DAFTAR TABEL

Tabel	Hal
4.1 Kegiatan Guru dan siswa Siklus II.....	44
4.2 Perolehan Hasil Evaluasi Pada Siklus I.....	46
4.3 Tingkat Skor Hasil Siswa Siklus I.....	47
4.4 Kegiatan Guru dan siswa Siklus I.....	50
4.5 Perolehan Nilai Evaluasi pada Siklus I dan II	51
4.6 Tingkat Skor Hasil Belajar Siswa Siklus I dan II	53



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Hal
2.1 Ilustrasi Kelompok Jigsaw.....	17
3.1 Desain Penelitian.....	36



DAFTAR GRAFIK

Grafik	Hal
4.1 Tingkat Skor Hasil Siswa Siklus I.....	47
4.2 Nilai Rata-rata Kelas Siklus I dan II.....	53
4.3 Tingkat Skor Hasil Belajar Siswa Siklus I dan II.....	54

