

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Dari hasil penelitian yang telah dilaksanakan oleh peneliti dari mulai observasi awal sampai dengan tindakan terakhir, yaitu siklus 2 tindakan 2, nilai rata-rata keseluruhan data awal adalah 38,1 dan siklus 1 tindakan 1 adalah 44,4, siklus 1 tindakan 2 adalah 52,1, siklus 2 tindakan 1 adalah 61,3, dan siklus 2 tindakan 2 adalah 72,63. Berdasarkan hasil penelitian mulai dari observasi awal sampai dengan siklus ke dua tindakan ke dua, dapat diketahui bahwa Keterampilan Permainan *Soccer Like Games* Siswa kelas V SDN Gegerkalong Girang 1-2 Kota Bandung telah meningkat dari nilai rata-rata keseluruhan 38,1 menjadi 72,63 peneliti menyimpulkan bahwa dengan melalui pengembangan gerak manipulatif dapat meningkatkan keterampilan permainan *soccer like games* Siswa kelas V SDN Gegerkalong Girang 1-2 Kota Bandung.

#### **B. Saran**

Setelah memperhatikan kesimpulan di atas maka selanjutnya peneliti memberi saran sebagai berikut:

1. Dalam pemberian materi pembelajaran hendaknya diberikan secara bertahap dari yang termudah sampai yang tersulit.
2. Penyampaian materi pembelajaran permainan bola besar khususnya permainan *soccer like games*, dapat menggunakan tugas gerak yang dititik beratkan pada pengembangan gerak manipulatif. Sehingga keterampilan permainan *soccer like games* (*passing*, *stopping* dan *dribbling*) dapat ditingkatkan.
3. Untuk mendapatkan hasil yang lebih baik, perlu dilanjutkan dengan siklus berikutnya, sampai mencapai hasil yang optimal.

Asep Nugraha Ansori, 2015

**UPAYA MENINGKATKAN KETERAMPILAN PERMAINAN SOCCER LIKE GAMES MELALUI  
PENGEMBANGAN GERAK MANIPULATIF**

**(Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa Kelas V di SDN Gegerkalong Girang 1-2 Kota  
Bandung)**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

4. Dapat dilakukan penelitian yang membandingkan keterampilan permainan *soccer like games* siswa laki-laki dan siswa perempuan dengan menggunakan bola modifikasi.

Asep Nugraha Ansori, 2015

**UPAYA MENINGKATKAN KETERAMPILAN PERMAINAN SOCCER LIKE GAMES MELALUI  
PENGEMBANGAN GERAK MANIPULATIF**

*(Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa Kelas V di SDN Gegerkalong Girang 1-2 Kota  
Bandung)*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu