

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	i
ABSTRAK.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB IPENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Manfaat Penelitian	6
1.5 Definisi Operasional.....	6
BAB IILANDASAN TEORI.....	8
2.1 Multimedia Pembelajaran <i>Game</i>	8
2.2 Metode <i>Discovery</i>	21
2.2 Model Waterfall.....	28
BAB IIIMETODOLOGI PENELITIAN	32
3.1 Metode Penelitian	32
3.2 Prosedur Penelitian.....	32
3.3 Populasi dan Sampel	35
3.4 Instrumen Penelitian.....	35
3.4.1 Instrumen validasi ahli.....	36

Riska Apriani, 2014

PEMBUATAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN GAME BERBASIS METODE DISCOVERY PADA MATERI
KONSEP DASAR INSTALASI SISTEM OPERASI DI SMK

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

3.4.2	Instrumen penilaian siswa terhadap multimedia	38
3.5	Teknik Analisis Data	39
3.5.1	Anlisis data instrumen validasi ahli	39
3.5.2	Analisis data penilaian siswa	39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		41
4.1	Hasil Penelitian	41
a.	Tahap analisis dan definisi persyaratan	41
b.	Tahap perancangan sistem dan perangkat lunak	43
c.	Tahap implementasi dan pengujian unit	47
d.	Tahap integrasi dan pengujian sistem	56
e.	Tahap operasi dan pemeliharaan	58
4.2	Pembahasan	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		65
5.1	Kesimpulan	65
5.2	Saran	66

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN - LAMPIRAN