

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan pengembangan yang telah dilaksanakan, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Multimedia pembelajaran *game* yang dikembangkan berbasis atau menggunakan metode *discovery*. Penggunaan metode ini ditujukan untuk membuat pengguna atau siswa lebih aktif dan menemukan sendiri materi yang belum disampaikan oleh guru secara keseluruhan sehingga siswa menemukan sendiri makna dari pembelajaran yang dilakukan.
2. Multimedia pembelajaran *game* berbasis metode *discovery* pada materi konsep dasar instalasi sistem operasi di SMK yang dikembangkan dinyatakan layak digunakan dan dikategorikan sangat baik oleh ahli media dan sudah baik oleh ahli materi.
3. Penilaian siswa terhadap multimedia pembelajaran *game* berbasis metode *discovery* pada materi konsep dasar instalasi sistem operasi di SMK yang dikembangkan adalah sangat baik.

## 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian dan pengembangan multimedia pembelajaran *game* yang telah dilaksanakan, terdapat beberapa saran sebagai berikut :

1. Perlu ditambahkan menu atau fungsi untuk pengaturan suara pada multimedia.
2. Jumlah soal evaluasi pada multimedia perlu ditambahkan.
3. Permainan pada multimedia perlu dikembangkan supaya lebih menarik.
4. Multimedia yang dihasilkan masih memiliki berbagai keterbatasan baik dalam tampilan, segi interaktifitas, dan fitur yang disediakan, oleh karena itu untuk peneliti selanjutnya yang berkenaan dengan pengembangan multimedia pembelajaran *game* berbasis metode *discovery* pada materi konsep dasar instalasi sistem operasi di SMK, diperlukan penelitian dan pengembangan yang lebih mendalam sehingga dihasilkan multimedia yang lebih interaktif, kaya akan fitur dan bermanfaat.