

**PEMBUATAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN *GAME* BERBASIS
METODE *DISCOVERY* PADA MATERI KONSEP DASAR INSTALASI
SISTEM OPERASI DI SMK**

Oleh

Riska Apriani

1000787

ABSTRAK

Penelitian dan pengembangan ini bertujuan untuk mengembangkan multimedia pembelajaran *game* berbasis metode *discovery* pada materi konsep dasar instalasi sistem operasi dan mengetahui kelayakan dan penilaian siswa terhadap multimedia yang dikembangkan. Pengembangan multimedia pembelajaran *game* ini memiliki tahapan – tahapan yaitu tahapan analisis dan definisi persyaratan, tahap perancangan sistem dan perangkat lunak, tahap implementasi dan pengujian unit, tahap integrasi dan pengujian sistem dan tahap operasi dan pemeliharaan. Berdasarkan tahapan – tahapan penelitian yang dilakukan didapatkan hasil bahwa multimedia pembelajaran *game* yang dikembangkan berbasis atau menggunakan metode *discovery*. Penggunaan metode ini ditujukan untuk membuat pengguna atau siswa lebih aktif dan menemukan sendiri materi yang belum disampaikan oleh guru secara keseluruhan sehingga siswa menemukan sendiri makna dari pembelajaran yang dilakukan. Selain itu diperoleh juga data penelitian dari pengolahan angket penilaian ahli yang diberikan kepada dosen dan guru dan angket penilaian siswa yang diberikan pada siswa kelas X jurusan Teknik Komputer dan Jaringan (TKJ) SMK Persis 02 Bandung pada tahap integrasi dan pengujian sistem. Berdasarkan pengolahan data dari angket didapatkan hasil : 1) Multimedia yang dikembangkan dinyatakan layak digunakan dengan persentase 82,81% dari ahli media yang dapat dikategorikan sangat baik dan 75% dari ahli materi yang dapat dikategorikan baik. 2) Penilaian siswa terhadap multimedia yang dikembangkan sangat baik dengan persentase 84,87%.

Kata kunci : Multimedia Pembelajaran *Game*, Metode *Discovery*

Riska Apriani, 2014

PEMBUATAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN *GAME* BERBASIS METODE *DISCOVERY* PADA MATERI
KONSEP DASAR INSTALASI SISTEM OPERASI DI SMK

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**MAKING *GAME* LEARNING MULTIMEDIA BASED ON *DISCOVERY*
METHOD AT THE MATERIAL OF BASIC CONSEP OPERATION
SYSTEM INSTALATION AT SMK**

By

RiskaApriani

1000787

ABSTRACT

The purpose of these research and development are for developing *game* learning multimedia with *discovery* method at the basic concept materials of installation operation system and for knowing reasonable and evaluation of students to the developing multimedia. This development of *game* learning multimedia have steps. Those are analysis and recruitment definition steps, design of system and software steps, implementation and examination unit steps, integration and examination system steps and operation and maintenance steps. Based on the research steps, the writer got result that *game* learning multimedia which was developed use *discovery* method. The usage of this method intended to make user or students more active and find the materials which not explain yet by teacher, so the students find the meaning of learning by their self. Beside it, the writer got research data from questionnaire process of expert's judgment which was given to lecture and teacher and questionnaire process of students was given to the students class X program computer engineering and network SMK Persis 02 Bandung at the integration and examination system steps. Based on data process from questionnaire, the writer got results: 1) The developing multimedia was able to used. This statement was 82,81 percent from best expert of media, and 75 percent from good expert of material. 2) Students' research at the developing multimedia were very good with 84,87 percent.

Key words : *Game* Learning Multimedia, *Discovery* Method

Riska Apriani, 2014

PEMBUATAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN GAME BERBASIS METODE DISCOVERY PADA MATERI
KONSEP DASAR INSTALASI SISTEM OPERASI DI SMK

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu