

**PEMBUATAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN *GAME* BERBASIS
METODE *DISCOVERY* PADA MATERI KONSEP DASAR INSTALASI
SISTEM OPERASI DI SMK**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan
Ilmu Komputer



Oleh

Riska Apriani

NIM 1000787

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2014

**PEMBUATAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN *GAME* BERBASIS
METODE *DISCOVERY* PADA MATERI KONSEP DASAR INSTALASI
SISTEM OPERASI DI SMK**

Oleh

Riska Apriani

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Riska Apriani 2014

Universitas Pendidikan Indonesia

Oktober 2014

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

RISKA APRIANI

**PEMBUATAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN *GAME* BERBASIS
METODE *DISCOVERY* PADA MATERI KONSEP DASAR INSTALASI
SISTEM OPERASI DI SMK**

disetujui dan disahkan oleh pembimbing :

Pembimbing I

Dr. Dedi Rohendi, MT

NIP.196705241993021001

Pembimbing II

Drs. H. Heri Sutarno, MT

NIP.195607141984031002

Mengetahui

Ketua Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

Dr. H. Enjang Ali Nurdin, M.Kom.

NIP.196711211991011001