

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GRAFIK	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
E. Definisi Operasional	5
BAB II KAJIAN TEORI	
A. Media Pembelajaran	7
B. Media Presentasi	9
C. Media <i>Prezi Desktop</i>	10
D. Hasil Belajar	12
1. Konsep Belajar	12
2. Konsep Hasil Belajar	13
3. Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar	15
4. Hasil Belajar Ranah Kognitif	16
5. Aspek Memahami, Menerapkan, dan Menganalisis Sebagai Hasil Belajar Ranah Kognitif	18
E. Konsep Mata Pelajaran TIK	19
F. Penggunaan Media <i>Prezi Desktop</i> Terhadap Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran TIK	23
G. Asumsi Penelitian	23

Willy Daegal Patu Wijaya, 2013

Efektivitas Penggunaan Media *Prezi Desktop* Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi (Kuasi Eksperimen Pada Siswa Kelas X SMA Negeri 10 Bandung)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

H. Hipotesis	24
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	26
B. Desain Penelitian	27
C. Populasi dan Sampel Penelitian	29
D. Teknik Pengembangan Instrumen	29
1. Uji Validitas	29
2. Uji Reliabilitas	31
3. Tingkat Kesukaran Soal	31
4. Daya Pembeda	32
E. Teknik Pengumpulan Data	33
F. Teknik Analisis Data	34
1. Uji Normalitas	34
2. Uji Homogenitas	35
3. Uji Hipotesis	35
G. Prosedur Penelitian	36
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Ujicoba Instrumen	38
B. Deskripsi Hasil Penelitian	48
C. Analisis Data	57
D. Pembahasan Hasil Penelitian	70
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	
A. Kesimpulan	78
B. Rekomendasi	79
DAFTAR PUSTAKA	80
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP PENULIS	

Willy Daegal Patu Wijaya, 2013

Efektivitas Penggunaan Media Prezi Desktop Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi (Kuasi Eksperimen Pada Siswa Kelas X SMA Negeri 10 Bandung)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu