

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GRAFIK	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Hasil Penelitian	6
E. Definisi Operasional.....	7
BAB II KAJIAN TEORETIS TENTANG KEMAMPUAN	
MENULIS NARASI DENGAN PENERAPAN	
PENDEKATAN <i>WHOLE LANGUAGE</i> MELALUI	
PENGGUNAAN PERMAINAN BAHASA	9
A. Hakikat Pembelajaran Menulis di Sekolah Dasar	9
1. Pembelajaran menulis di Sekolah Dasar	9
2. Pengertian menulis	10
3. Pembelajaran menulis di kelas IV Sekolah Dasar.....	11
4. Fungsi menulis	12
5. Kegunaan menulis.....	12
6. Tujuan menulis.....	13

7.	Tahapan-tahapan pada kegiatan menulis	13
8.	Pengertian narasi	14
9.	Karakteristik.....	14
10.	Ciri-ciri narasi	15
11.	Jenis-jenis narasi	15
12.	Perbedaan pokok antara narasi ekspositoris dan narasi Sugestif.....	16
13.	Unsur-unsur narasi sugestif.....	16
14.	Langkah-langkah menulis narasi	17
15.	Penilaian kemampuan menulis pembelajaran bahasa Indonesia di Sekolah Dasar.....	18
B.	Pendekatan <i>Whole Language</i> dan Permainan Bahasa.....	20
1.	Teori pembelajaran <i>whole language</i>	20
2.	Pengertian <i>whole language</i>	20
3.	Ciri-ciri <i>whole language</i>	23
4.	Karakteristik <i>whole language</i>	24
5.	Manfaat pembelajaran <i>whole language</i>	25
6.	Kelebihan pembelajaran <i>whole language</i>	25
7.	Keterkaitan pendekatan <i>whole language</i> dengan aspek-aspek keterampilan berbahasa	25
8.	Prinsip pendekatan <i>whole language</i>	27
9.	Komponen-komponen <i>whole language</i>	27
10.	Ciri-ciri kelas <i>whole language</i>	29
11.	Penilaian dalam kelas <i>whole language</i>	30
12.	Pengertian permainan bahasa.....	30
13.	Kelebihan dan kekurangan permainan bahasa	31
14.	Jenis-jenis permainan bahasa	32
15.	<i>Scramble</i>	32
16.	Hubungan pendekatan <i>whole language</i> dengan permainan bahasa (<i>scramble</i>).....	34
C.	Penelitian yang Relevan.....	35

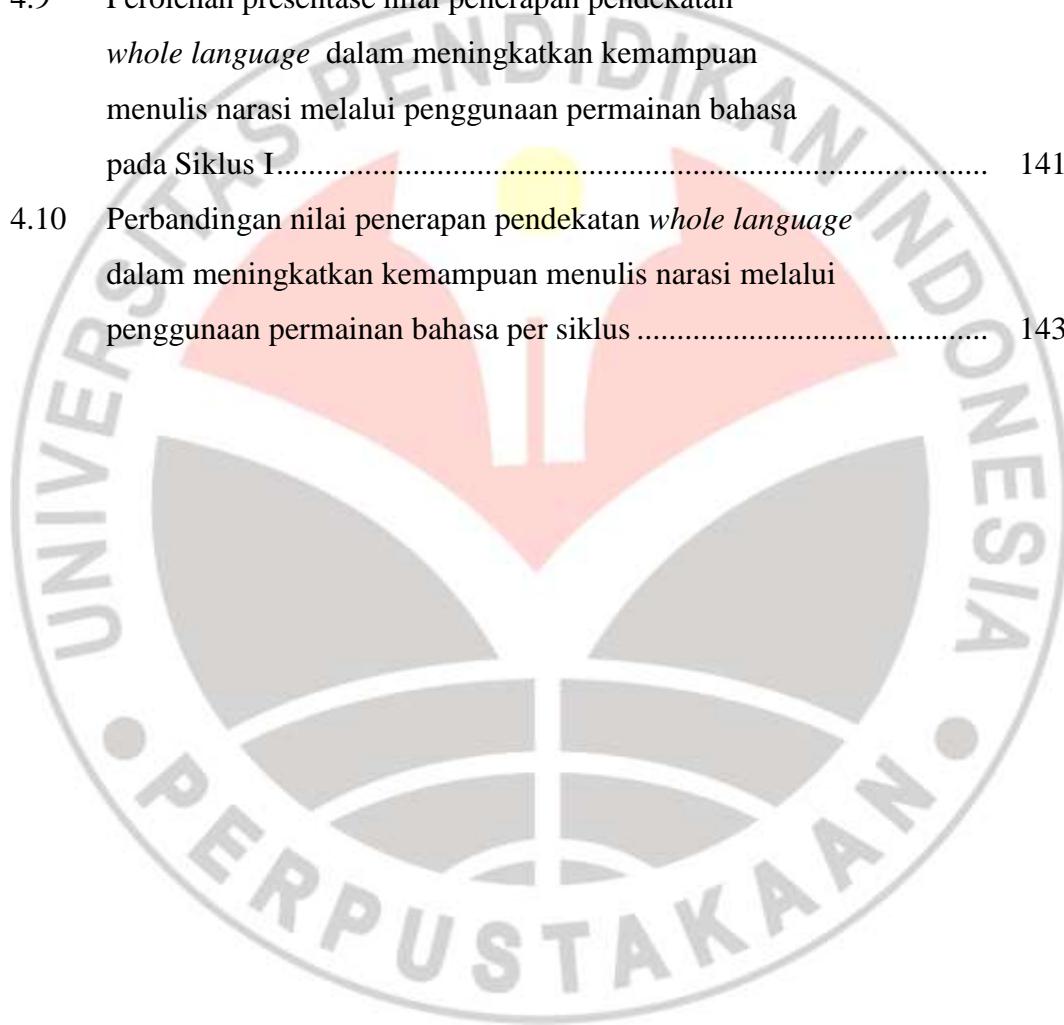
BAB III METODELOGI PENELITIAN	37
A. Metode Penelitian	37
B. Desain Penelitian.....	38
1. Perencanaan tindakan / <i>planning3</i>	39
2. Pelaksanaan tindakan / <i>acting</i>	39
3. Pengamatan / <i>observing</i>	39
4. Refleksi / <i>reflecting</i>	39
C. Lokasi dan Waktu Penelitian	41
1. Lokasi penelitian	41
2. Waktu penelitian	41
D. Subjek Penelitian	41
E. Prosedur Penelitian	42
1. Refleksi awal	42
2. <i>Fact finding analysis</i>	42
3. Perencanaan tindakan.....	43
4. Pelaksanaan tindakan	43
5. Pengamatan hasil tindakan	43
6. Refleksi	43
7. (Perencanaan ulang)	43
F. Definisi Operasional.....	43
1. Menulis.....	44
2. Narasi	44
3. Pendekatan <i>whole language</i>	44
4. Permainan bahasa.....	44
5. <i>Scramble</i>	44
G. Instrument Penelitian	44
1. Observasi	44
2. Wawancara	49
3. Catatan lapangan	52

4. Lembar kerja siswa LKS	52
5. Dokumentasi	52
H. Pengolahan dan Analisis Data.....	53
1. Teknik pengolahan data.	53
2. Analisis data.....	53
BAB IV HASIL PENENLITIAN DAN PEMBAHASAN	61
A. Hasil Penelitian	61
1. Deskripsi data awal penelitian	61
2. Deskripsi pelaksanaan penelitian	63
3. Deskripsi hasil penelitian Siklus I.....	64
4. Deskripsi hasil penelitian Siklus II	89
5. Deskripsi hasil penelitian Siklus III	116
B. Pembahasan.....	148
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	152
A. Kesimpulan	152
B. Rekomendasi.....	155
DAFTAR PUSTAKA	156
LAMPIRAN-LAMPIRAN	159
A. Lampiran A	160
B. Lampiran B.....	220
RIWAYAT HIDUP	231

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Perbedaan pokok narasi ekspositoris dan narasi sugestif.....	16
3.1 Lembar observasi aktivitas guru	45
3.2 Lembar observasi aktivitas siswa.....	47
3.3 Pedoman wawancara pada guru kelas IV (sebelum penelitian).....	49
3.4 Pedoman wawancara pada guru kelas IV (sesudah penelitian)	50
3.5 Pedoman catatan lapangan	52
3.6 Format penilaian hasil narasi siswa	54
3.7 Keterangan skala	55
3.8 Deskripsi skala nilai	55
3.9 Pedoman skala nilai narasi	60
4.1 Hasil kemampuan penerapan pendekatan <i>whole language</i> dalam meningkatkan kemampuan menulis narasi melalui penggunaan permainan bahasa pada Siklus I.....	70
4.2 Analisis kemampuan penerapan pendekatan <i>whole language</i> dalam meningkatkan kemampuan menulis narasi melalui penggunaan permainan bahasa pada Siklus I.....	85
4.3 Perolehan presentase nilai penerapan pendekatan <i>whole language</i> dalam meningkatkan kemampuan menulis narasi melalui penggunaan permainan bahasa pada Siklus I	88
4.4 Hasil kemampuan penerapan pendekatan <i>whole language</i> dalam meningkatkan kemampuan menulis narasi melalui penggunaan permainan bahasa pada Siklus II	95
4.5 Analisis kemampuan penerapan pendekatan <i>whole language</i> dalam meningkatkan kemampuan menulis narasi melalui penggunaan permainan bahasa pada Siklus II	111
4.6 Perolehan presentase nilai penerapan pendekatan <i>whole language</i> dalam meningkatkan kemampuan menulis narasi melalui penggunaan permainan bahasa pada Siklus II.....	114

4.7	Hasil kemampuan penerapan pendekatan <i>whole language</i> dalam meningkatkan kemampuan menulis narasi melalui penggunaan permainan bahasa pada Siklus III	120
4.8	Analisis kemampuan penerapan pendekatan <i>whole language</i> dalam meningkatkan kemampuan menulis narasi melalui penggunaan permainan bahasa pada Siklus III	136
4.9	Perolehan presentase nilai penerapan pendekatan <i>whole language</i> dalam meningkatkan kemampuan menulis narasi melalui penggunaan permainan bahasa pada Siklus I	141
4.10	Perbandingan nilai penerapan pendekatan <i>whole language</i> dalam meningkatkan kemampuan menulis narasi melalui penggunaan permainan bahasa per siklus	143



DAFTAR GRAFIK

Grafik	Halaman
4.1 Grafik presentase hasil perkembangan penerapan pendekatan <i>whole language</i> dalam meningkatkan kemampuan menulis narasi melalui penggunaan permainan bahasa per siklus	145
4.2 Grafik perbandingan nilai tertinggi dan nilai terendah penerapan pendekatan <i>whole language</i> dalam meningkatkan kemampuan menulis narasi melalui penggunaan permainan bahasa per siklus	146
4.3 Grafik rata-rata nilai penerapan pendekatan <i>whole language</i> dalam meningkatkan kemampuan menulis narasi melalui penggunaan permainan bahasa per siklus	146
4.4 Grafik tingkat presentase keberhasilan per siklus penerapan pendekatan <i>whole language</i> dalam meningkatkan kemampuan menulis narasi melalui penggunaan permainan bahasa	147

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
3.1 Siklus penelitian PTK model Kemmis & MC. Taggart	40



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A	160
1. Rencana pelaksanaan pembelajaran siklus I	161
2. Rencana pelaksanaan pembelajaran siklus II.....	172
3. Rencana pelaksanaan pembelajaran siklus III.....	181
4. Lembar kerja siswa dan penilaian siklus I	191
5. Lembar kerja siswa dan penilaian siklus II	206
6. Lembar kerja siswa dan penilaian siklus III.....	217
7. Lembar observasi aktivitas guru siklus I.....	278
8. Lembar observasi aktivitas siswa siklus I	281
9. Lembar observasi aktivitas guru siklus II	283
10. Lembar observasi aktivitas siswa siklus II.....	286
11. Lembar observasi aktivitas guru siklus III	288
12. Lembar observasi aktivitas siswa siklus III	291
13. Hasil wawancara (sebelum penelitian).....	293
14. Hasil wawancara (sesudah penelitian)	294
15. Lembar catatan lapangan.....	296
16. Foto dokumentasi	297
Lampiran B.....	230
1. Lembar bimbingan skripsi	
2. Surat keterangan penelitian dari SDN Banyuhurip	
3. SK dosen pembimbing	
4. Surat permohonan ijin mengadakan penelitian dari fakultas	
5. Halaman pengesahan pergantian judul skripsi	
6. Surat permohonan ijin mengadakan penelitian dari BAAK	
7. Surat permohonan ijin mengadakan penelitian dari KESBANG	