

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK.....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
I. LATAR BELAKANG .....	1
II. IDENTIFIKASI MASALAH .....	5
III. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN.....	6
IV. HIPOTESIS .....	7
V. DEFINISI OPERASIONAL .....	7
VI. TINJAUAN PUSTAKA .....	8
VII. METODE PENELITIAN.....	10
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
I. BELAJAR .....	12
A. Pengertian Belajar .....	12
B. Pengertian Pembelajaran .....	15
II. METODE PEMBELAJARAN BAHASA ASING .....	18
A. Pengertian Metode Pembelajaran .....	18
III. PERMAINAN .....	20
A. Pengertian Permainan.....	20

Jamalia Ulfah, 2014

*EFEKTIVITAS PERMAINAN CHARADE TERHADAP KEMAMPUAN MEMBUAT KALIMAT PENDEK  
BAHASA JEPANG*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

B.	Jenis-jenis Permainan.....	21
C.	Tujuan dan Faktor Penentu Permainan Bahasa .....	21
D.	Permainan <i>Charade</i> .....	23
E.	Teknik Permainan <i>Charade</i> .....	25
F.	Kelebihan dan Kekurangan Permainan <i>Charade</i> .....	26
IV.	KALIMAT BAHASA JEPANG .....	26
V.	PENELITIAN TERDAHULU .....	32

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

I.	METODE PENELITIAN.....	34
II.	POPULASI DAN SAMPEL .....	36
III.	INSTRUMEN PENELITIAN .....	37
	A. Tes.....	36
	B. Angket .....	38
IV.	TEKNIK PENGUMPULAN DATA .....	39
V.	TEKNIK PENGOLAHAN DATA .....	40
	A. Tes.....	40
	B. Angket .....	43
VI.	UJI KELAYAKAN INSTRUMEN .....	44
VII.	PROSEDUR PENELITIAN.....	45

### **BAB IV ANALISIS DATA DAN PEMBAHASAN**

I.	PERLAKUAN ( <i>TREATMENT</i> ).....	47
	A. Perlakuan ( <i>treatment</i> ) I.....	47
	B. Perlakuan ( <i>treatment</i> ) II .....	50
	C. Perlakuan ( <i>treatment</i> ) III.....	52
II.	ANALISIS DATA TES .....	54
	A. <i>Pre-test</i> .....	55

**Jamalia Ulfah, 2014**

**EFEKTIVITAS PERMAINAN CHARADE TERHADAP KEMAMPUAN MEMBUAT KALIMAT PENDEK**

**BAHASA JEPANG**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

B. <i>Post-test</i> .....	57
III. ANALISIS DATA NON-TES.....	60

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

I. KESIMPULAN .....	67
II. SARAN .....	67

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**

## **RIWAYAT HIDUP**

Jamalia Ulfah, 2014

EFEKTIVITAS PERMAINAN CHARADE TERHADAP KEMAMPUAN MEMBUAT KALIMAT PENDEK  
BAHASA JEPANG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

## **DAFTAR TABEL**

### **Tabel**

II.1 Daftar Acara Televisi Permainan <i>Charade</i> di Berbagai Negara .....	23
II.2 Daftar Sebutan Permainan <i>Charade</i> dari Berbagai Negara .....	24
III.1 Pola Perbedaan Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	35
III.2 Kisi-kisi Soal Tes .....	37
III.3 Kisi-kisi Angket .....	39
III.4 Tabel Persiapan untuk Menghitung Nilai <i>t Hitung</i> .....	41
IV.1 Daftar Kosakata <i>Treatment I</i> .....	49
IV.2 Daftar Kosakata <i>Treatment II</i> .....	51
IV.3 Daftar Kosakata <i>Treatment III</i> .....	53
IV.4 Hasil <i>Pre-test</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol .....	55

**Jamalia Ulfah, 2014**

**EFEKTIVITAS PERMAINAN CHARADE TERHADAP KEMAMPUAN MEMBUAT KALIMAT PENDEK**

**BAHASA JEPANG**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

IV.5 Kesimpulan Olah Data <i>Pre-test</i> .....	57
IV.6 Hasil <i>Post-test</i> Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol.....	57
IV.7 Kesimpulan Olah Data <i>Post-test</i> .....	59
IV.8 Klasifikasi Interpretasi Perhitungan Presentasi .....	61

Jamalia Ulfah, 2014

EFEKTIVITAS PERMAINAN CHARADE TERHADAP KEMAMPUAN MEMBUAT KALIMAT PENDEK  
BAHASA JEPANG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu