

**EFEKTIVITAS PERMAINAN *TRIVIAL PURSUIT* DALAM
MENINGKATKAN PENGUASAAN KOSAKATA BAHASA JEPANG
(Penelitian Eksperimen Kuasi Terhadap Siswa Kelas X-IBB SMA Negeri 1
Margahayu)**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan Bahasa Jepang



Oleh:

Atikah Rahma Wulandari

NIM 1002789

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN BAHASA JEPANG
FAKULTAS PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2014

Atikah Rahma Wulandari, 2014

*EFEKTIVITAS PERMAINAN TRIVIAL PURSUIT DALAM MENINGKATKAN PENGUASAAN KOSAKATA
BAHASA JEPANG*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**EFEKTIVITAS PERMAINAN *TRIVIAL PURSUIT* DALAM
MENINGKATKAN PENGUASAAN KOSAKATA BAHASA JEPANG**

(Penelitian Eksperimen Kuasi Terhadap Siswa Kelas X-IBB SMA Negeri 1
Margahayu)

Oleh
Atikah Rahma Wulandari

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Bahasa dan Sastra

©Atikah Rahma Wulandari 2014
Universitas Pendidikan Indonesia
Oktober 2014

Hak Cipta dilindungi undang-undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,

Atikah Rahma Wulandari, 2014

*EFEKTIVITAS PERMAINAN TRIVIAL PURSUIT DALAM MENINGKATKAN PENGUASAAN KOSAKATA
BAHASA JEPANG*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

dengan dicetak ulang, di foto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

LEMBAR PENGESAHAN

ATIKAH RAHMA WULANDARI

**EFEKTIVITAS PERMAINAN *TRIVIAL PURSUIT* DALAM
MENINGKATKAN PENGUASAAN KOSAKATA BAHASA JEPANG
(Penelitian Eksperimen Kuasi Terhadap Siswa Kelas X-IBB SMA Negeri 1
Margahayu)**

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I

Dr. Wawan Danasasmita, M.Ed
NIP. 19520128 198203 1 002

Pembimbing II

Herniwati, S.Pd., M.Hum.
NIP. 19720602 199603 2 001

Mengetahui
Ketua Jurusan Pendidikan Bahasa Jepang

Atikah Rahma Wulandari, 2014

*EFEKTIVITAS PERMAINAN TRIVIAL PURSUIT DALAM MENINGKATKAN PENGUASAAN KOSAKATA
BAHASA JEPANG*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Dra. Neneng Sutjiati, M.Hum
NIP. 19601108 198601 2 001

Atikah Rahma Wulandari, 2014

*EFEKTIVITAS PERMAINAN TRIVIAL PURSUIT DALAM MENINGKATKAN PENGUASAAN KOSAKATA
BAHASA JEPANG*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu