

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR DIAGRAM	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi dan Perumusan Masalah.....	1
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	6
E. Hipotesis Penelitian	6
F. Sistematika Penulisan	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
A. Strategi Pembelajaran	8
B. Strategi Pembelajaran Aktif <i>Trading Place</i>	10
C. Multimedia Interaktif.....	12
D. Kecerdasan Logis Matematis	14
BAB III METODE PENELITIAN	18
A. Lokasi, Populasi, dan Sampel Penelitian	18
1. Lokasi Penelitian.....	18
2. Populasi Penelitian	18

3. Sampel Penelitian.....	18
B. Desain Penelitian	18
C. MetodePenelitian.....	19
D. Definisi Operasional	20
E. Instrumen Penelitian	20
1. Tes.....	20
2. Angket	21
3. Lembar Observasi	21
4. Multimedia Interaktif	21
F. Prosedur Penelitian	23
G. Teknik Pengumpulan Data.....	24
1. Data Kuantitatif	24
2. Data Kualitatif	24
H. Teknik Pengolahan Data	24
1. Analisis Data Kuantitatif.....	25
2. Analisis Data Kualitatif.....	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	38
A. Pengembangan Multimedia Interaktif	38
1. Tahap Analisis	38
2. Tahap Desain	38
3. Tahap Produksi Multimedia	40
4. Tahap Validasi Ahli	42
5. Tahap Revisi.....	42
6. Tahap Uji Coba	42
B. Pemaparan Data.....	42

1. Pemaparan Data Kuantitatif	42
2. Pemaparan Data Kualitatif	52
C. Pembahasan Hasil Penelitian	54
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	57
A. Simpulan	57
B. Saran	58
DAFTAR PUSTAKA.....	59
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel	
3.1 Tingkat Validitas Soal.....	26
3.2 Tingkat Reliabilitas Soal	27
3.3 Indeks Kesukaran Soal.....	28
3.4 Indeks Daya Pembeda Soal	29
3.5 Interpretasi <i>Gain</i> yang Dinormalisasi	35
3.6 Skor Skala Likert Pernyataan Positif	36
3.7 Skor Skala Likert Pernyataan Negatif.....	36
4.1 Deskripsi Umum Data Skor Total.....	46
4.2 Hasil Uji Normalitas Soal <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	48
4.3 Hasil Uji Homogenitas Data <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	49
4.4 Hasil Perhitungan Uji Hipotesis Anava Satu Jalur	50
4.5 Hasil Perhitungan Lembar Observasi Keterlaksanaan.....	53
4.6 Hasil Persentase Kesetujuan Angket Respon Siswa	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar

3.1 Desain Penelitian <i>One-Group Pretest-Posttest Design</i>	19
3.2 Model Pengembangan Multimedia Pembelajaran	22
4.1 <i>Flowchart</i> Multimedia Interaktif	39
4.2 <i>Storyboard</i> Multimedia Interaktif	39
4.3 Multimedia Interaktif	40

DAFTAR DIAGRAM

Diagram

4.1 Perbandingan Rerata Hasil <i>Pretest</i>	47
4.2 Perbandingan Rerata Hasil <i>Posttest</i>	47
4.3 Perbandingan Rerata Hasil <i>Gain</i> Ternormalisasi.....	48
4.4 Rerata <i>Gain</i> yang Dinormalisasi.....	52

DAFTAR LAMPIRAN

A. LAMPIRAN A: Multimedia

1. *Flowchart* Multimedia
2. *Storyboard* Multimedia
3. *Screenshot* Multimedia
4. Format *Judgement* Multimedia

B. LAMPIRAN B: Instrumen Penelitian

1. RPP Penelitian
2. Soal *Pretest*
3. Soal *Posttest*
4. Format Angket Respon Siswa
5. Format Lembar Observasi
6. Format *Judgement* Soal

C. LAMPIRAN C: Analisa Hasil Uji Coba Instrumen

1. Analisis Validitas Soal *Pretest*
2. Analisis Reliabilitas Soal *Pretest*
3. Analisis Daya Pembeda Soal *Pretest*
4. Analisis Tingkat Kesukaran Soal *Pretest*
5. Analisis Validitas Soal *Posttest*
6. Analisis Reliabilitas Soal *Posttest*
7. Analisis Daya Pembeda Soal *Posttest*
8. Analisis Tingkat Kesukaran Soal *Posttest*

D. LAMPIRAN E

1. Surat Izin Uji Instrumen dan Penelitian
2. Surat Bukti Uji Instrumen dan Penelitian
3. Hasil *Judgement* Instrumen
4. Hasil *Judgement* Multimedia
5. Hasil Angket Respon Siswa
6. Hasil Lembar Observasi

Annisa Maulani, 2014

EFEKTIVITAS PENERAPAN STRATEGI PEMBELAJARAN AKTIF TRADING PLACE BERBANTUAN MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN KECERDASAN LOGIS MATEMATIS SISWA SMK
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu