

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M. (2010). *Metodologi dan Aplikasi Riset Pendidikan*. Bandung: PUSTAKA CENDIKIA UTAMA.
- All Management Insight, Catatan Perkuliahan*. (n.d.). Retrieved Maret 31, 2013, from lqorni.wordpress.com/2009/03/21/teori-motivasi-dalam-manajemen-sdm/
- Arifin, Z. (2012). *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: PT REMAJA ROSDA KARYA.
- Asseboom, O. Y. (2013, maret 14). *Pengertian Game*. Retrieved April 24, 2013, from Selamat datang: <http://oliviajuliandae.blogspot.com/2013/03/game.html>
- Didi. (2013). *Didi KTP-13*. Retrieved oktober 28, 2013, from Berpikir matematis: https://www.google.co.id/search?newwindow=1&site=webhp&source=hp&q=respository+upi+didi+13&oq=respository+upi+didi+13&gs_l=hp.12...11145.36801.0.41725.35.29.5.1.1.0.1088.6094.0j15j3j2j3j7-1.24.0....0...1c.1.47.hp..17.18.3545.0.jjM0ASZa9Fc
- Fisher, I. (2007). *Mathematical Investigations in the Theory of Value and Prices, and Prices*. New York: Cosimo.
- Hariyanto, S. (2010, juli 16). *belajar psikologi.com*. Retrieved april 24, 2013, from pengertian motivasi belajar: <http://belajarpsikologi.com/pengertian-motivasi-belajar/>
- JS, T. (2012, Desember 12). *Catatan Tanti*. Retrieved Maret 31, 2013, from Pengertian Matematika: <http://catatantanti.blogspot.com/2012/12/pengertian-matematika.html>
- Lorna Idol. (2010). *Educational Values and Cognitive Instruction: Implications for Reform*. Oxon: Routledge.

- sarjanaku.com. (n.d.). *sarjanaku.com*. Retrieved Maret 31, 2013, from Pengertian matematika definisi, ruang lingkup dan fungsi: <http://www.sarjanaku.com/2011/06/pengertian-matematika.html>
- Shalih, I. (2013, januari 6). *Ismail Shalih*. Retrieved April 2013, 2013, from pengertian media pembelajaran: <http://ismail403.wordpress.com/2013/01/06/pengertian-media-pembelajaran/>
- Skripsi dan Panduan*. (n.d.). Retrieved April 1, 2013, from Teknik analisa data penelitian kualitatif: <http://contohskripsi-makalah.blogspot.com/2012/08/teknik-analisa-data-penelitian.html>
- Soekidjo Notoatmodjo. 2003. *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta : Rineka Cipta
- Sugiyono. 2005. *Metode Penelitian Administrasi*. Bandung : Alfabeta
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta,cv.
- Suharsimi Arikunto. (2002). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek Edisi Revisi V*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Susilana R. dan Riyana C (2008) *Media Pembelajaran*,Bandung. Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan FIP Universitas Pendidikan Indonesia.
- Rusman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer* . Bandung: Alfabeta.
- Rutoto, Sabar. 2007. *Pengantar Metodologi Penelitian*. FKIP: Universitas Muria Kudus
- Wawang. (2013, October 28). *Mobile Learning (M-Learning)*. Retrieved December 12, 2013, from Jendela Pendidikan: <http://gadismarasa.blogspot.com/2013/10/mobile-learning-m-learning.html>

Dian Mardhatillah, 2014

***EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN MOBILE GAME BRAIN SHOOT TERHADAP PENINGKATAN
MOTIVASI BERPIKIR MATEMATIS***

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu