

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN  
MOBILE GAME BRAIN SHOOT TERHADAP  
PENINGKATAN MOTIVASI BERPIKIR MATEMATIS  
(Studi Kuasi Eksperimen di Cimahi *Creative Association*)**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari  
Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan  
Program Studi Teknologi Pendidikan



oleh :

**Dian Mardhatillah (0906191)**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN  
JURUSAN KURIKULUM DAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN**

Dian Mardhatillah, 2014

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN MOBILE GAME BRAIN SHOOT TERHADAP  
PENINGKATAN MOTIVASI BERPIKIR MATEMATIS**

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)

**UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
2014**

Dian Mardhatillah, 2014

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN MOBILE GAME BRAIN SHOOT TERHADAP  
PENINGKATAN MOTIVASI BERPIKIR MATEMATIS**

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)