

DAFTAR PUSTAKA

- Anitah, S. (2009). *Media pembelajaran*. Surakarta: Yuma Pustaka bekerja sama dengan FKIP UNS.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Bustaman, B. (2001). *Web design dengan macromedia flash mx 2004*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Dahar, R. W. (2011). *Teori-Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Erlangga.
- Djamarah, S.B. (2002). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah, S. B. dan Zain, A. (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hake, RR. (2002). *Relationship of Individual Student Normalized Learning Gains in Mechanic with Gender, High-School Physics, and Pretest Scores on Mathematics and Spatial Visualization*. [Online] Tersedia: <http://www.physics.indiana.edu/~hake/PERC2002h-Hake.pdf> [21 Oktober 2013].
- Hasrul, B. (2011). *Jurnal Media Teknologi: Desain Media Pembelajaran Animasi Berbasis Adobe Flash CS3 Pada Mata Kuliah Instalasi Listrik 2*. [Online], Vol 3 (2), 10 halaman. Tersedia: http://www.ft-unm.net/medtek/Jurnal_MEDTEK_Vol.3_No.2_Oktober_2011_pdf/Jurnal%20Hasrul%20Bakri.pdf [1 Oktober 2013].
- Komaro, M., dkk. (2013). *Pembelajaran E-Book Berbasis Multimedia Animasi Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Struktur Kristal Atom Penentu Sifat Mekanik Material*. Proposal Penelitian Hibah Inovasi. UPI: tidak diterbitkan.
- Laksono, F. A. (2012). *Pengaruh Penggunaan Multimedia Pembelajaran Terhadap Penguasaan Konsep Ipa Kelas IV Di SD Negeri Bugel Dan SD Negeri Pleret Kidul Kabupaten Kulon Progo Tahun Ajaran2011/2012*. [Online]. Tersedia: <http://eprints.uny.ac.id/9654/1/Faisal%20Adhi%20Laksono.pdf> [1 Oktober 2013].

- Marlina, dan Sutanto, M. (2009). *Jurnal Exacta: Penggunaan Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Siswa SMP Pada Materi Pengukuran Fisika*. [Online], Vol 7 (2), 39 halaman. Tersedia: <http://fisika21.files.wordpress.com/2009/03/6-exacta-desesember-2009.pdf> [3 Oktober 2013]
- Maryanto, B. (2010). *Pengaruh Media Animasi terhadap Penguasaan Konsep Sistem Sirkulasi pada Siswa Kelas XI IPA SMA N 1 Indralaya*. [Online] Tersedia: <http://masbudhi.files.wordpress.com/2011/05/makalah-hasil-penelitian-301.doc> [1 Oktober 2013].
- Masyhuri. (2008). *Metodologi Penelitian*. Bandung : Refika Aditama.
- Meilinda, B. (2009). *Interactive E-Module Of Constructivism Based On Genetic Material To Increase The Concept Mastery Of Biology Teacher In Secondary School*. [Online] Tersedia: http://file.upi.edu/Direktori/SPS/PRODI.PENDIDIKAN_IPA/1950123119_19501-NURYANI_RUSTAMAN/Interavtive_E_modul_.pdf [3 Oktober 2013].
- Miarso, Y. (2009). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Pustekkom DIKNAS & Kencana.
- Muslim, R. A. (2013). *Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Berbasis Web Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi*. [Online]. Tersedia: http://repository.upi.edu/552/2/S_KTP_0806928_ABSTRACT.pdf [1 Oktober 2013].
- Pinem, A. (2011). *Animasi Kinematika Gerak Lurus Dengan Adobe Flash CS3 Professional*. [Online]. Tersedia: <http://repository.usu.ac.id/handle/123456789/24264> [23 September 2013].
- Pramuji, A. M. (2009). *Pengaruh Model Pembelajaran Tandır terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Standar Kompetensi Melakukan Teknik Pematrian*. Skripsi Strata Pada FPTK UPI Bandung: tidak diterbitkan.
- Purwanto, M. N. (2006). *Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Jakarta: Remaja Rosdakarya.
- Rusman, dkk. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, A.S, dkk. (1996). *Media pendidikan (Pengertian, Pengembangan, Pemanfaatan)*. Jakarta: Rajawali.

- Sanjaya, W. (2010). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Perdana Media Group.
- Siregar, S. (2004). *Statistik Terapan*. Jakarta: Grasindo.
- Splittgerber, F. L., dan Stirzaker N. A. (1984). *Computer Technology for Administrative Information and Instructional Management in School Districts*. Educational Technology, Volume XXIV Number 2, February.
- Steinberg, E. R. (1991). *Computer-assisted Instruction: a Synthesis of Theory, Practice and Technology*. New Jersey: Lawrence Erlbaum Associates Publisher.
- Suciadi, A. A. (2003). *Menguasai Pembuatan Animasi dengan Macromedia Flash MX*. Jakarta: Dinastindo.
- Sudjana, N. (2010). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, N., dan Rivai, A. (1992). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo
- Suheri, A. (2006). *Animasi Multimedia Pembelajaran (Jurnal Teknik Informatika)*. [Online]. Tersedia: <http://physicsmaster.orgfree.com/Artikel%20&%20Jurnal/Inovasi%20Dalam%20Pendidikan/Animasi%20Multimedia%20Pembelajaran.pdf> [23 September 2013].
- Sukardi, M.S. (2011). *Evaluasi Pendidikan (Prinsip dan Operasionalnya)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Surakhmad, W. (1990), *Pengantar Penelittian Ilmiah Dasar Metode Teknik*. Bandung: Tarsito.
- Surapranata, S. (2006). *Analisis, Validitas, Reliabilitas dan Interpretasi Hasil Tes*. Bandung: Rosda.
- Susilana, R. dan Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV. Wacana Prima.
- Tn. (2013). Penguasaan Konsep. [Online]. Tersedia: <http://bukupembelajaran.wordpress.com/2013/04/24/penguasaan-konsep/> [20 September 2013].

- Universitas Pendidikan Indonesia. (2012). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah Universitas Pendidikan Indonesia*. Bandung: tidak diterbitkan.
- Utami, D. (2007). *Animasi dalam Pembelajaran*. [Online]. Tersedia: <http://www.slideshare.net/Edhybioners/penggunaan-media-animasi-dalam-model-pembelajaran-langsung-untuk-meningkatkan-hasil-belajar-biologi-siswa-kelas-viii3-smp-negeri-13-makassar> [24 September 2013].
- Waluya, B. (2008). *Bahan Ajar Media Pembelajaran*. Bandung: UPI.
- Warsita, B. (2008). *Teknologi Pembelajaran. Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Wena, M. (2009). *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer: Suatu Tinjauan Konseptual Operasional*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Zembry (2001). *Animasi web dengan macromedia Flash 8*. Jakarta: Elex Media Komputindo.