

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
ABSTRAK	iii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Identifikasi Masalah Penelitian	6
C. Rumusan Masalah Penelitian	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	7
F. Struktur Organisasi Skripsi	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA PEMIKIRAN, DAN HIPOTESTS PENELITIAN	9
A. Kajian Pustaka	9
1. Belajar dan Pembelajaran.....	9
2. Media Pembelajaran	10
3. Pembelajaran Berbasis Komputer	18
4. Multimedia Animasi	19
5. Penguasaan Konsep	26
6. Sistem Evaluasi	34
7. Deskripsi Mata Kuliah Material Teknik	37
8. Penelitian-Penelitian yang Relevan	38
B. Kerangka Pemikiran	39
C. Hipotesis Penelitian	42
BAB III METODE PENELITIAN	44
A. Lokasi dan Subjek Penelitian	44
B. Desain Penelitian	45
C. Metode Penelitian	47
1. Prosedur Penelitian	48
2. Teknik Penelitian	51
D. Definisi Operasional	51
E. Instrumen Penelitian	52
1. Kuisisioner Multimedia	53
2. Soal Tes	56
F. Proses Pengembangan Instrumen	57
1. Pengembangan Multimedia Animasi	57

2. Pengembangan Instrumen Soal	62
G. Teknik Pengumpulan Data	66
H. Analisis Data	67
1. Uji Homogenitas	67
2. Uji Normalitas	68
3. Uji <i>N-Gain</i>	71
I. Uji Hipotesis	72
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	75
A. Deskripsi Data Hasil Penelitian	75
1. Deskripsi Data <i>Judgment</i> oleh Ahli Media	75
2. Deskripsi Data <i>Judgment</i> oleh Ahli Materi	76
3. Deskripsi Data Uji Coba Instrumen Soal Tes	76
4. Deskripsi Data <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	77
5. Deskripsi Data Respon Mahasiswa	78
B. Analisis dan Pengolahan Data Hasil Penelitian	78
1. Analisis dan Pengolahan Data <i>Judgment</i> oleh Ahli Media	78
2. Analisis dan Pengolahan Data <i>Judgment</i> oleh Ahli Materi	79
3. Analisis dan Pengolahan Data Uji Coba Instrumen Soal Tes	81
4. Analisis dan Pengolahan Data <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	84
5. Analisis dan Pengolahan Data Respon Mahasiswa	88
C. Pembahasan Hasil Penelitian	89
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	93
A. Simpulan	93
B. Saran	93
DAFTAR PUSTAKA	94
LAMPIRAN-LAMPIRAN	