

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S.(2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT.Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2009). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: PT. Bumi Aksara
- Djamarah. S.B (2002) *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Faturrohman, P. (2007). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung PT Refika Aditama
- Ismaun (2005). *Pengantar Belajar Sejarah Sebagai Ilmu dan Wahana Pendidikan*. Bandung: Historia Utama Press
- Jhonson. (2008). *Contextual Teaching and Learning*. Bandung: Mizan Media Utama
- Poerwadarminta, W. J. S (2008). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta : PN Balai Pustaka
- Kunandar. (2008). *Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas sebagai Pengembangan Profesi Guru*. Jakarta: PT Remaja Rosda Karya
- Margono, S. (2007). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta
- Muhadi.(2011). *Penelitian Tindakan Kelas*. Yogyakarta: Shira Media
- Munandar, U. (2009). *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: Rineka Cipta
- Musbikin, I. (2006) *Mendidik Anak Kreatif Ala Einstein*. Yogyakarta: Mitra Pustaka
- Rawlinson, JG. (1977). *Berpikir Kreatif dan Brainstroming*. Jakarta: Erlangga.
- Sanjaya. W. (2006). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Persada Media.
- Sanjaya, W. (2010a). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Prenda Media Grup.
- Sanjaya . W (2012). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Sardiman. (2011). *Interaksi & Motivasi Belajar mengajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: CV Alfabeta.
- Wiriaatmadja, Rochiati. (2012). *Metode Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: PT Remaja Rosdakaryat

## Sumber Jurnal

- Sjamsuddin. (2008). H. (2008) “Pembelajaran Sejarah Refleksi dan Prospek”, dalam Sejarah Sebuah Penilaian: Refleksi 70 tahun Prof.Dr. H. Asmawi Zainul M.Pd Bandung. Jurusan Pendidikan Sejarah FPIPS Universitas Pendidikan Indonesia
- Sidiq, Z. (...). *Konsep dan pengukuran kreatifitas*. [Online]. Tersedia: [http://file.upi.edu/Direktori/FIP/JUR.\\_PEND.\\_LUAR\\_BIASA/196010151987101-ZULKIFLI\\_SIDIQ/KONSEP\\_DAN\\_PENGUKURAN\\_KREATIVITAS.pdf](http://file.upi.edu/Direktori/FIP/JUR._PEND._LUAR_BIASA/196010151987101-ZULKIFLI_SIDIQ/KONSEP_DAN_PENGUKURAN_KREATIVITAS.pdf). [diakses 28 Oktober 2014].

## Sumber Skripsi

- Harfi, Rina. (2015). *Penerapan Strategi Pembelajaran React (Relating Experiencing, Applying, Cooperating, Transferring) Untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa pada Pembelajaran IPS*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia
- Jamilah, Iis (2013) *perbandingan Media Aplikasi Komputer Microsoft Power Point Dan Windows Movie Maker Dalam Meningkatkan Kemampuan Mengingat Nama-Nama Bulan Pada Anak Tunarungu*. S1 Skripsi, Universitas pendidikan indonesia.
- Purwanti, Widya. (2013). *Pengembangan Berpikir Kreatif Melalui Metode Brainstorming Dalam Pembelajaran IPS*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Siregar, Yogi. (2013). *Penerapan Media Gambar Untuk Meningkatkan Aktifitas Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Sejarah*. Skripsi. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia

## Laman Internet

- Lpass, I K.(2013) “Makalah Windows Movie Maker”. [Online]. Tersedia di : <http://makalahkomputerfitri.blogspot.com/2013/06/makalah-windows-movie-maker.html>. Diakses 20 Februari 2013.
- Edukasi, Media. (2012). *Desain PTK Model Kemmis & McTaggart*. [Online]. Tersedia: <http://www.m-edukasi.web.id/2012/04/desain-ptk-model-kemmis-mctaggart.html> [25 Mei 2013].