

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan mengenai pembelajaran permainan bola voli pada siswa kelas V SDN 4 Sukarasa Bandung dengan menggunakan penerapan modifikasi permainan secara keseluruhan menunjukkan hasil yang baik. Dengan menggunakan penerapan modifikasi permainan merangsang siswa untuk aktif bergerak dan berpikir kritis agar dapat memecahkan permasalahan yang terdapat dalam pembelajaran permainan bola voli.

Siswa yang pada awalnya tidak begitu mengerti dan paham mengenai pembelajaran permainan bola voli dengan menggunakan penerapan modifikasi permainan pemahaman siswa akan pembelajaran permainan bola voli semakin meningkat, begitu juga dengan keterampilan gerak dan teknik dasar serta keterampilan dalam bermain bola voli. Siswa yang pada awalnya belum bisa melakukan persiapan serangan dan sikap bertahan dengan baik setelah melakukan pembelajaran dengan menggunakan penerapan modifikasi permainan keterampilan siswa dapat meningkat.

Sehingga dari hasil pengolahan dan analisa data dalam penelitian ini dapat disimpulkan bahwa melalui penerapan modifikasi permainan dalam pembelajaran permainan bola voli, hasil belajar siswa dalam pembelajaran permainan bola voli pada siswa kelas V SDN 4 Sukarasa Kota Bandung dapat meningkat.

B. SARAN

Berdasarkan kesimpulan dari hasil penelitian yang telah penulis kemukakan, ada beberapa hal yang dapat disampaikan sebagai saran atau masukan yaitu, sebagai berikut:

1. Proses pembelajaran dengan menggunakan penerapan modifikasi permainan membuat siswa mengikuti pembelajaran bola voli. Berdasarkan hal tersebut, disarankan bagi para guru pendidikan jasmani untuk menggunakan penerapan

modifikasi permainan dalam proses pembelajaran, khususnya dalam pembelajaran bola voli.

2. Untuk meningkatkan hasil pembelajaran menjadi lebih optimal maka disarankan penelitian dilanjutkan dengan siklus berikutnya sampai semua siswa dapat meningkatkan hasil pembelajaran dalam pembelajaran bola voli.
3. Bagi lembaga sekolah dan dinas pendidikan, perlu adanya publikasi dan pemahaman tentang penerapan modifikasi permainan dalam proses pembelajaran penjas.