

ABSTRAK
PENGARUH METODE KESELURUHAN DENGAN MENGGUNAKAN
MEDIA AUDIO-VISUAL TERHADAP HASIL PEMBELAJARAN LAY UP
SHOOT DALAM PERMAINAN BOLABASKET
KELAS VII SMPN 3 SINDANG

Pembimbing I : Drs. Mudjihartono, M.Pd.
Pembimbing II : Lukmanul Hakim Lubay, M.Pd.

Asrunnafis Septian Charismawanto*
0901602

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh rendahnya hasil pembelajaran *lay-up shoot* siswa pada saat pembelajaran permainan bolabasket, hal ini dikarenakan guru pendidikan jasmani masih kurang tepat dalam menerapkan metode pembelajaran dan media pembelajaran, yang dimana guru masih menerapkan metode pendekatan tradisional dalam pembelajaran permainan bolabasket sehingga pembelajaran terkesan monoton. Penulis mencoba menerapkan metode keseluruhan dengan menggunakan media audio-visual terhadap hasil pembelajaran *lay-up shoot* dalam permainan bolabasket. Tujuan penelitian yang ingin penulis teliti adalah untuk mengetahui bagaimana pengaruh metode keseluruhan dengan menggunakan media audio-visual terhadap hasil pembelajaran *lay-up shoot* dalam permainan bolabasket. Metode Penelitian yang digunakan adalah metode penelitian eksperimen. Sampel penelitian ini adalah siswa kelas VII SMP Negeri 3 Sindang yang dipilih secara *purposive sampling*, dimana yang menjadi sampelnya adalah siswa kelas VII yang mengikuti ekstrakurikuler bolabasket dan berjenis kelamin laki-laki. Instrumen penelitian yang digunakan adalah instrumen penilaian keterampilan melalui teknik tes *lay-up shoot* basket permenit untuk mengetahui hasil pembelajaran *lay-up shoot* dalam permainan bolabasket yang dilakukan siswa. Hasil pengolahan data dan pengujian hipotesis menunjukkan peningkatan hasil pembelajaran siswa SMP Negeri 3 Sindang pada taraf signifikansi $\alpha = 0,05$, didapat nilai $t_{hitung} = 4.03$ Nilai tersebut lebih besar dari nilai $t_{tabel} = 2.048$, karena nilai $t_{hitung} > t_{tabel}$ maka H_0 ditolak sehingga H_1 diterima. Kesimpulannya bahwa metode keseluruhan dengan menggunakan media audio-visual memberikan pengaruh yang signifikan terhadap hasil pembelajaran *lay-up shoot* dalam permainan bolabasket kelas VII SMPN 3 Sindang.

Kata kunci :Audio-visual, metode keseluruhan, lay-up shoot, bola basket

***) Mahasiswa Prodi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi FPOK UPI Angkatan 2009**

ABSTRACT
**THE IMPACT OF GLOBAL METHOD BY USING AUDIO-VISUAL
MEDIA TOWARD THE RESULT OF LAY UP SHOOT LEARNING IN
BASKETBALL GAMES OF VII GRADER SMPN 3 SINDANG**

Promotor I : Drs. Mudjihartono, M.Pd.
Co Promotor II : Lukmanul Hakim Lubay, M.Pd.

Asrunnafis Septian Charismawanto*
0901602

This research is based with the fact that the result of lay up shoot learning in basketball games are so low, it because the sport and health education Teachers are unable while practiced teaching method and teaching media, there are still many teachers apply traditional approach method in teaching basketball games so that this method seen monotonously. Writer try to applies the whole method using audio-visual media in support the lessons of lay up shoot at basketball games. The method is using is lay up shoot on basketball games. The method is used is lay up shoot on basketball game. Writer in this research uses it experiment method. The samples were chosen is student grade VII at SMPN 3 Sindang. It is chosen with purposive sampling purposive, the sample are students class VII who follow the extracurricular basketball class and the genders are male. The method instrument used is skill evaluation instruments that applies through the test of lay up shoot basket perminutes that student is done. The data processing and the hypothesis show the increasing of active learning time in students SMPN 3 Sindang. With the scenery significant fase a $\alpha = 0,05$, is got value of $t_{estimate} = 4.03$ this value is more bigger than value $t_{table} = 2,048$, because $t_{estimate} > t_{table}$ so H_0 is rejected and H_1 is accept. The conclusion that whole method by using audio visual media give a significant influence for the result of lay up shoot learning in class VII at SMPN 3 Sindang.

Key word : Audio-visual, global method, lay up shoot, basketball.

***) Prodi's student health and recreation physical education FPOK UPI Force
2009**