

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Baharudin, dan Esa Nur W. 2007. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media Group.
- Chaer, Abdul. 2003. *Psikolinguistik, Kajian Teoretik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Chaer, Abdul. 2003. *Linguistik Umum*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Crista, Janny. 2012. *Bahasa dan Kebudayaan Sociolinguistik*. Tidak diterbitkan
- Depdikbud. 2005. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka
- Djaali. 2008. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Hariyanto. 2010. *Pengertian Minat Belajar*. Jakarta: Tidak diterbitkan.
- Hasibuan, Malayu S.P., 2011. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Haviland, William A. 2006. *Antropologi Jilid 1*. Jakarta: Erlangga.
- Jiwon, Ahn. 2008. *Animated Subject: Globalization, Media and East Asian Cultural Imaginaries, Toward a perfect cosplay: conversations with a few Japanese cosplayers*. Tokyo: Koubunsha.
- Margono, S. 2009. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Partana, Paina dan Sumarsono. 2002. *Sociolinguistik*. Yogyakarta: SABDA dan Pustaka Pelajar PT Remaja Rosdakarya
- Rizky Purnamawatie. 2008. Efektivitas Penggunaan Media Lagu Berbahasa Jepang Terhadap Motivasi Belajar Bahasa Jepang (Bagi Pembelajar Bahasa Jepang di Kelas XI SMA Labschool UPI Bandung) : Tidak Diterbitkan.
- Santyasa, I Wayan. 2005. *Manga op cit*. Jakarta: PT. Delta Pamungkas.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor – Faktor Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Storey, John. 2007. *Cultural Studies dan Kajian Budaya Pop*. Yogyakarta, Jalasutra.

Sudjianto. 2007. *Bahasa Jepang dalam Konteks Sosial dan Kebudayaannya*. Bandung: Tidak diterbitkan.

Sugiyono. 2007. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Sukmadinata, Nana Syaodih. 2005. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Rosda.

Sutedi, Dedi. 2011. *Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang*. Bandung: Humaniora.

Syah, Muhibbin. 2010. *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya

Thorn, Matthew. 2004. *Fanning The Flames: Fans and Consumer Culture in Contemporary Japan, Girls and Woman Getting Out of Hand*. William W. Kelly, ed. Albany: SUNY Press.

Waluyanto, Heru Dwi. 2005. *Komik sebagai Media Visual Pembelajaran*. Jakarta: Nirmala.

Wibowo, Daniel Pratomo. 2009. *Perbedaan Agresi pada Remaja Pemain Video Game Bertema kekerasan, bertema bukan kekerasan, dan remaja yang Tidak Bermain Video Game*. Jakarta: Grasindo.

Winge, Theresa. 2006. *Mechademia vol 1: Emerging Worlds of Anime and Manga. Costuming the Imagination: Origins of Anime and Manga Cosplay*. United States: University of Minnesota Press.

<http://belajarpsikologi.com/pengertian-minat/2013/07/21>

<http://id.wikipedia.org/wiki/cosplay>

<http://suara Pembaca.detik.com/read/2009/10/29/175539/1231296/47>

http://suaramerdeka.com/v1/index.php/read/news/2009/07/16/32718/Minat.WNI_Pelajari_Budaya_Jepang_Makin_Besar

http://www.academia.edu/5783317/_Pengertian_Bahasa_Menurut_Para_Ahli

<http://www.bps.go.id>

<http://www.suaramerdeka.com/harian/0703/09/opi06.html>