

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi N. (2007). *Permainan bolabasket*. Solo: Era intermedia
- Aziz M. N. (2013). *Pengaruh model pembelajaran kooperatif tipe STAD terhadap Hasil belajar Bolabasket*. Bandung: Skripsi UPI
- Arikunto. (2006). *Prosedur penelitian suatu pendekatan praktek*. Jakarta: Rineka Cipta
- Boediono (2001). *Role playing: suatu alternatif pembelajaran yang efektif dan menyenangkan dalam meningkatkan keterampilan berbicara*. [online] tersedia dalam <http://pakguruonline.pendidikan.net>. [diakses 8 April 2014]
- Budiana dan Lubay (2013). *Pembelajaran Permainan Bolabasket*. Bandung: FPOK UPI
- Danim. (2002). *Metode Penelitian Eksperimen*. [online]. tersedia dalam <http://navelmangelep.wordpress.com/2012/02/27/metode-penelitian-eksperimen/> [diakses 16 April 2014]
- Departemen Pendidikan Nasional Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah, (2002)
- Djamarah dan Zain. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Hariani (2012). *Pengaruh penerapan model pembelajaran role playing terhadap minat belajar siswa*. Salatiga: FKIP UKSW
- Hasibuan & Moedjiono. (2012). *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Rosdakarya
- Heriawan, Adang, et.al. (2012). *Metodelogi Pembelajaran: Kajian Teoritis Praktis*. Banten: LP3G

- Iwa. S. (2013). *Model pembelajaran cooperative learning dan model pembelajaran langsung terhadap hasil pembelajaran pasing bawah dalam permainan bolavoli*. Bandung: Skripsi UPI
- Joyce dan Weil (2000). *Metode role playing*. [online]. Tersedia dalam <http://penelitianindakankelas.blogspot.com/2013/01/strategi-bermain-peran-role-playing.html> [diakses 10 Februari 2014]
- Juanda. R. (2013). *Metode Bermain Peran*. Banda Aceh: IAIN Ar-Raniry
- Juliantine dkk. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Penjas*. Bandung: FPOK UPI
- Mahendra. A. (2007). *Teori Belajar Mengajar Motorik*. Bandung: FPOK UPI
- Nazir. (2005). *Metode Penelitian*. [online] tersedia dalam <http://a-research.upi.edu/operator/upload/sadp030002chapter3.pdf> [diakses 7 April 2014]
- Nugroho (2009). *Role playing dalam bahasa inggris*. [online] tersedia dalam <http://nazwadzulfa.wordpress.com/2009/11/21/role-playing-bahasa-inggris-landasan-teori/> [diakses 12 April 2014]
- Nurhasan. (2013). *Tes dan Pengukuran dalam Pendidikan Jasmani*. Bandung:STKIP
- Nurhasan dan Hasanudin (2007). *Tes dan pengukuran Keolahraagaan*. Bandung:FPOK UPI
- PERBASI (2010). *Peraturan resmi bolabasket*. Jakarta:JMR
- Roestiyah (2007). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rineka Cipta
- Rusman (2012). *Pengertian belajar*. [online] tersedia dalam <http://ilmiinfo.wordpress.com/pengertian-belajar/belajar>. [diakses 8 April 2014]
- Ryan. (2012). *Pengaruh model pembelajaran taktis terhadap keterampilan bermain bolavoli berdasarkan nilai GPAI*. Bandung: Skripsi UPI

Sagala (2003). *role playing*. [online] tersedia dalam <http://www.slideshare.net/obitokrunch/metode-role-playing> [diakses 28 Maret 2014]

Sucipto. et.al (2010). *Permainan Bolabasket*. Bandung: FPOK UPI

Sudjana. (1992). *Metode Statistik*. Bandung: FPOK UPI

Sudrajat (2010). dalam [epository.library.uksw.edu/jspui/bitstream/123456789/937/3/T1_292008214_BAB%20II.pdf](http://repository.library.uksw.edu/jspui/bitstream/123456789/937/3/T1_292008214_BAB%20II.pdf). [diakses 7 Maret 2014]

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan: pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta

Somantri, A. dan Muhidin, Sambas A. (2006). *Aplikasi statistika dalam penelitian*. Bandung: Pustaka setia

Suryosubroto. S. (2002). *Proses belajar mengajar disekolah*. Jakarta: PT Rineka Cipta

Suyono dan Hariyanto. (2011). *Belajar dan Pembelajaran: Teori dan Konsep dasar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya

_____. (2003) *Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional pasal 1 ayat 20*

Wahab (2007). *Metode role playing*. [online] tersedia dalam http://repository.library.uksw.edu/jspui/bitstream/123456789/937/3/T1_292008214_BAB%20II.pdf [diakses 7 Maret 2014]

Yamin, M. (2005). *Strategi Pembelajaran Berbasis Kompetensi*. Jakarta:Gaung Persada Press.

Yulia. S. (2011). *Penerapan metode bermain peran (role playing) dalam meningkatkan keterampilan*. Bandar Lampung:journal