

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penghitungan dan analisis data serta pembahasan penelitian yang telah dilakukan maka dapat ditarik simpulan, terdapat pengaruh yang signifikan dengan menggunakan metode *role playing* terhadap penguasaan gerak dalam permainan bolabasket pada siswa yang mengikuti ekstrakurikuler bolabasket SMPN 1 Cicalengka Kabupaten Bandung. Hal ini terlihat dari diterimanya H_1 dan selisih rata-rata rentang skor dari kelompok eksperimen dan kelompok kontrol. Metode *role playing* menjadikan siswa terlibat aktif dalam pembelajaran, sehingga pembelajaran tidak didominasi oleh guru, metode *role playing* juga memberikan suasana yang menyenangkan dan ini merupakan salah satu bentuk metode pembelajaran yang dapat membuat siswa antusias dalam mengikuti kegiatan belajar mengajar.

B. Saran

Penggunaan metode *role playing* merupakan harapan bagi peningkatan penguasaan gerak dalam permainan bolabasket, oleh karena itu sangat penting bisa menerapkannya dalam praktek kegiatan pembelajaran. Berdasarkan hasil penelitian dalam pembelajaran dengan menggunakan metode *role playing*, peneliti memberikan saran sebagai berikut:

1. Manajemen waktu yang baik dalam penerapan setiap metode, khususnya metode *role playing* akan memberikan dampak positif pula terhadap peningkatan penguasaan gerak menangkap, mengumpan, dan membawa bola dalam permainan bola basket
2. Memvariasikan metode sangat baik dilakukan mengingat responden yang tidak diberikan metode ini juga mengalami kemajuan.

3. Penelitian ini perlu dilakukan pada konsep lain, selain pada penguasaan gerak menangkap, mengumpan dan membawa bola dalam permainan bolabasket.