

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2006. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- Borg, W. R. & Gall, M. D. 1979. *Educational Research : An Introduction (Third Edition)*. Newyork and London : Longman Inc.
- Dikmenum. 2008. *Lomba Pembuatan Multimedia Pembelajaran SMA Tahun 2008*. (Online), (<http://www.dikmenum.go.id/data/File/f2008/berita/KAL/BAHAN%20LEAFLET%20LPMP%20SMA%202008.pdf> diakses pada tanggal 30 Januari 2012).
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2002. *Psikologi Belajar*. Jakarta :Rineka Cipta.
- Gonia, M. Firdaus. 2009. *Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Asesmen Pembelajaran Pembiasaan Cahaya*. Skripsi Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI : Tidak Diterbitkan.
- Mardika, N. 2008. *Pengembangan Multimedia Dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris Di SD*, (Online) (<http://mardikanyom.tripod.com/Multimedia.pdf>, diakses pada tanggal 3 Februari 2012).
- Mulyadi, Ahmad Wisnu. 2010. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif CAI Model Instructional Games Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. Skripsi Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI : Tidak Diterbitkan.
- Munir. 2008. *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. Bandung : SPS Universitas Pendidikan Indonesia.
- Newby, T. J., Stepich, D. A., Lehman, J. D., & Russel J. D. 2006. *Educational Technology for Teaching And Learning*. Upper Saddle River, NJ : Pearson Merrill Prentice Hall.
- Roblyer, M. D. 2006. *Integrating Educational Technology Into Teaching*. Upper Saddle River, NJ : Pearson Merrill Prentice Hall.

- Rusman. 2010. *Model-Model Pembelajaran Berbasis Komputer*, (Online), (<http://file.upi.edu/Direktori/A%20-%20FIB/JUR.%20KURIKULUM%20DAN%20TEK.%20PENDIDIKAN/197205051998021%20-%20RUSMAN/Pembelajaran%20Berbasis%20Komputer/Model-model%20PBK-Rusman.pdf>, diakses pada tanggal 2 Februari 2012).
- Sadiman, Arif S., R. Rahardjo, Haryono, Anung, & Rahardjito. 2008. *Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta : Rajawali Press.
- Sardiman A. M. 2007. *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rajawali Press.
- Sudjana, N. 2005. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung : PT Remaja Rosida Karya.
- Sudarsono. 2005. *Flowchart*, (Online), (<http://sdarsono.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/16512/Flowchart.pdf>, diakses pada tanggal 7 Februari 2012).
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Tim Pengembang MKDP Kurikulum dan Pembelajaran. 2006. *Kurikulum & Pembelajaran*. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia.
- Triyanti, Nur Afifah. 2009. *Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Sebagai Upaya Meningkatkan Keaktifan Belajar Matematika Siswa Pada Pokok Bahasan Peluang Dan Statistika Di SMP Depok Yogyakarta Kelas IX C*. Skripsi Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Yogyakarta : Tidak Diterbitkan.
- Wahono, Romi Satrio. 2006. *Aspek Dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran*, (Online), (<http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/> diakses pada tanggal 3 Februari 2012).
- Yasa, Doantara. 2008. *Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams-Games-Tournaments (TGT)*, (<http://ipotes.wordpress.com/2008/05/11/pembelajaran-kooperatif-tipe-teams-games-tournaments-tgt/> diakses pada tanggal 5 Februari 2012).