

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dipaparkan, maka kesimpulan yang dapat dikemukakan dari penelitian ini adalah :

1. Dengan tahapan metode *Research And Development*, maka penelitian ini telah berhasil mengembangkan multimedia interaktif model *Computer Assist Instruction* tipe *Instructional games* untuk materi Akar, Pangkat dan Logaritma mata pelajaran Matematika.
2. Dari hasil penilaian yang dilakukan oleh ahli media dan ahli materi berdasarkan aspek umum, rekayasa perangkat lunak, komunikasi visual, substansi materi dan pembelajaran, maka multimedia interaktif yang dikembangkan berada pada kategori sangat layak.
3. Penggunaan multimedia interaktif CAI Model *Instructional Games* dapat meningkatkan hasil belajar siswa.

5.2. Saran

Setelah melakukan penelitian dan pengembangan multimedia interaktif, maka ada beberapa saran yang ingin disampaikan oleh peneliti, yaitu :

1. Multimedia interaktif yang telah dikembangkan akan lebih baik lagi apabila diterapkan kedalam proses pembelajaran sebagai media pendukung pembelajaran.
2. Materi yang diterapkan kedalam multimedia interaktif masih terbatas pada pelajaran Matematika, akan lebih baik lagi pada penelitian yang berkenaan dengan pengembangan multimedia selanjutnya supaya dapat menyajikan materi yang lebih banyak dan variatif.
3. Multimedia interaktif yang dihasilkan masih memiliki berbagai keterbatasan baik dari tampilan, maupun fitur penyimpanan data. Maka akan lebih baik apabila pada penelitian selanjutnya untuk melakukan persiapan dan pendalaman yang lebih baik sehingga multimedia yang dikembangkan memiliki fitur-fitur yang lebih menarik.