

# Implementasi Aktivitas Bermain Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Permainan Bola Tangan

Yaumitha Baeti Jannah

Fakultas Pendidikan Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Indonesia

## Abstract

Penelitian ini bertujuan untuk mengungkapkan apakah implementasi aktivitas bermain dapat meningkatkan hasil belajar permainan bola tangan pada siswa kelas VI.C di SD Negeri Sukarasa 3 dan 4 Kota Bandung. Pemecahan masalah dalam penelitian ini adalah dengan menerapkan aktivitas bermain melalui *handball like games* dalam pembelajaran permainan bola tangan. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian tindakan kelas (*Classroom Action Research*). Dalam penelitian ini penulis menggunakan dua siklus yang tiap siklusnya terdiri dari tindakan I dan II. Instrumen yang digunakan *nine meters front throw*, *dominant hand speed pass*, dan *overhead pass*. Sementara itu alat ukur untuk hasil peningkatan gerak dasar melempar, menangkap dan memantul dalam bola tangan dengan menggunakan lembar observasi.

Dari hasil perhitungan dan analisis data diperoleh peningkatan hasil belajar. Peningkatan tersebut dapat dilihat dari hasil rata-rata setiap siklusnya. Siklus I hasil belajar *nine meters front throw* mendapat rata-rata 9.6, hasil belajar *dominant hand speed pass* mendapat waktu terbaik 17.38, rata-rata yang didapat pada hasil belajar *overhead pass* 17.8, dan hasil belajar gerak dasar mendapatkan rata-rata 8.8. Sementara itu pada siklus II hasil belajar *nine meters front throw* mendapat rata-rata 15, hasil belajar *dominant hand speed pass* mendapat waktu terbaik 17.22, hasil belajar *overhead pass* mendapat rata-rata 18, dan hasil belajar gerak dasar mendapat rata-rata 10.8.

Dari hasil pengolahan analisis data tersebut maka kesimpulan dari penelitian ini yaitu implementasi aktivitas bermain dapat meningkatkan hasil belajar permainan bola tangan pada siswa kelas VI.C di SD Negeri Sukarasa 3 dan 4 Kota Bandung.

**Kata Kunci:** Hasil Belajar, Aktivitas Bermain, Permainan Bola Tangan

# **The Implementation of Game Activity To Improve Handball Game Achivement**

**Yaumitha Baeti Jannah**

Faculty Of Physical Education and Health Indonesia University of Education

## **Abstract**

The purpose of research is to know whether the implementation of playing activity can increase outcomes learning of handball at grade VI.C State Elementary School of Sukarasa 3 and 4 Bandung City. Problem solving in this research is with the implementation activity of playing through handball like games in handball learning game. Research methods used in this research is the classroom action research. In this research the author uses two cycles each consisted of action I and II. The instruments used are nine meters front throw, dominant hand speed, and overhead pass. Meanwhile measuring instrument for results increased the basic motion of throwing, catching, and bouncing the handball in by used the observation sheet.

Based on the results of processing and analysis data that the implementation of playing activity can improve outcomes learning basic motion game of handball. The improvement can be seen from the average yield per cycle. Cycle I the results studied nine meters front throw gets an average of 9.6, learning results dominant hand speed pass gets the best time at 17.38, the average in may on the results of studying the overhead pass is 17.8, and the results of learning basic movement gained an average of 8.8. Meanwhile in cycle II results of the study nine meters front throw gets an average of 15, learning dominant handspeed pass got the best time of 17.22, learning outcomes the overhead pass gets an average of 18, and the results of learning basic movement gets an average of 10.8.

Conclution of the research from data analysis is implementation of playing activity can in increase student skills to playing handball student at State Elementary School Sukarasa 3 and 4 Bandung City.

**Keywords:** *Outcomes Learning, Playing Activity, Handball Game*

Yaumitha Baeti Jannah

**IMPLEMENTASI AKTIVITAS BERMAIN DALAM MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PERMAINAN BOLA TANGAN**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu